



UNIVERSITAS
MA'SOEM

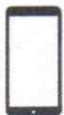
masoemuniversity.ac.id

RENSTRA FAKULTAS

KOMPUTER UNIVERSITAS MA'SOEM



2
0
2
4



081-560-330-022



info@masoemuniversity.ac.id



Jl. Raya Cipacing No. 22
Jatinangor Sumedang

SURAT KEPUTUSAN DEKAN
NOMOR : 045/FKOM-UM/XI/2024

PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
FAKULTAS KOMPUTER
UNIVERSITAS MA'SOEM

Menimbang :

1. Bahwa sesuai dengan Rencana Induk Pengembangan (RIP) Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Fakultas Komputer Universitas Ma'soem tahun 2024-2028;
2. Bahwa Fakultas Komputer Universitas Ma'soem telah menetapkan Rencana Strategis Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Tahun 2024-2028;
3. Bahwa untuk mendukung capaian Rencana Strategis Fakultas Komputer Universitas Ma'soem Tahun 2024-2028 maka diperlukan Rencana Strategis Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Tahun 2024-2028.

Mengingat :

1. Undang-Undang Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi;
2. Undang-undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
3. Undang-Undang RI No.12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
4. Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 38 Tahun 2018 tentang Rencana Induk Riset Nasional 2017-2045;
5. Permenristekdikti Nomor 38 Tahun 2019 tentang Prioritas Riset Nasional Tahun 2020-2024;
6. Peraturan Menteri Risetdikti No. 20 tahun 2018 tentang Penelitian;
7. Peraturan Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 17 Tahun 2010 tentang Pencegahan dan Penanggulangan Plagiat di Perguruan Tinggi;
8. Keputusan Menteri Riset dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 25/M/Kp/III/2013 tentang Pedoman Penyusunan Kode Etik Pelaku Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat ;
9. Peraturan Yayasan Al Ma'soem Bandung Nomor : 139/SK/YAB/X/2019 tentang Statuta Universitas Ma'soem;
10. Rencana Induk Pengembangan Universitas Ma'soem tahun 2019-2038;
11. Surat Keputusan Rektor Universitas Ma'soem Nomor: 011/SK-UM/X/2024 tentang Rencana Strategis dan Roadmap Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Ma'soem;

MEMUTUSKAN

Menetapkan

- Pertama : Rencana Strategis dan Roadmap Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Fakultas Komputer Universitas Ma'soem Tahun 2024-2028.
- Kedua : Keputusan ini berlaku sejak ditetapkan serta apabila dikemudian hari terdapat kesalahan atau kekurangan akan diadakan perubahan dan diperbaiki sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di Jatinangor
Pada tanggal 14 November 2024
Dekan Fakultas Komputer



Haekal Pirous, S.T., M.A.B.

Tembusan :

1. Rektor
2. Para Wakil Rektor
3. Para Dekan
4. Para Ketua Lembaga
5. Arsip

SURAT KEPUTUSAN DEKAN

Nomor : 046/FKOM-UM/XI/2024

TENTANG PENUGASAN TIM PENYUSUN RENCANA STRATEGIS DAN ROADMAP PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT FAKULTAS KOMPUTER UNIVERSITAS MA'SOEM

Menimbang :

1. Bahwa sesuai dengan Rencana Induk Pengembangan (RIP) Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Fakultas Komputer Universitas Ma'soem tahun 2024-2028;
2. Bahwa Fakultas Komputer Universitas Ma'soem telah menetapkan Rencana Strategis Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Tahun 2024-2028;
3. Bahwa untuk mendukung capaian Rencana Strategis Fakultas Komputer Universitas Ma'soem Tahun 2024-2028 maka diperlukan Rencana Strategis Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Tahun 2024-2028.

Mengingat :


1. Undang-Undang Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi;
2. Undang-undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
3. Undang-Undang RI No.12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
4. Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 38 Tahun 2018 tentang Rencana Induk Riset Nasional 2017-2045;
5. Permenristekdikti Nomor 38 Tahun 2019 tentang Prioritas Riset Nasional Tahun 2020-2024;
6. Peraturan Menteri Risetdikti No. 20 tahun 2018 tentang Penelitian;
7. Peraturan Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 17 Tahun 2010 tentang Pencegahan dan Penanggulangan Plagiat di Perguruan Tinggi;
8. Keputusan Menteri Riset dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 25/M/Kp/III/2013 tentang Pedoman Penyusunan Kode Etik Pelaku Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat ;
9. Peraturan Yayasan Al Ma'soem Bandung Nomor : 139/SK/YAB/X/2019 tentang Statuta Universitas Ma'soem;
10. Rencana Induk Pengembangan Universitas Ma'soem tahun 2019-2038;
11. Surat Keputusan Rektor Universitas Ma'soem Nomor: 011/SK-UM/X/2024 tentang Rencana Strategis dan Roadmap Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Ma'soem;
12. Surat Keputusan Ketua Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Ma'soem Nomor: 013/SK-UM/LPPM/X/2024 tentang Penugasan Tim Penyusunan Rencana Strategis dan Roadmap Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Ma'soem;

MEMUTUSKAN

Menetapkan

- Pertama : Mengangkat Saudara/i yang namanya tercantum dalam lampiran Surat Keputusan ini sebagai bagian dari Tim Penyusunan Rencana Strategis dan Roadmap Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Fakultas Komputer Universitas Ma'soem Tahun 2024-2028.
- Kedua : Keputusan ini berlaku sejak ditetapkan serta apabila dikemudian hari terdapat kesalahan atau kekurangan akan diadakan perubahan dan diperbaiki sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di Jatinangor
Pada tanggal 14 November 2024
Dekan Fakultas Komputer



Haekal Pirous, S.T., M.A.B.

Tembusan :

1. Rektor
2. Para Wakil Rektor
3. Para Dekan
4. Para Ketua Lembaga
5. Arsip

LEMBAR PENGESAHAN

1. Nama Fakultas : Fakultas Komputer
2. Alamat : Jl. Raya Cipacing No. 22 Jatinangor
3. Penanggung Jawab : Haekal Pirous, S.T., M.A.B.
4. Ketua Pelaksana
 - a. Nama : M. Fahmi Nugraha, M.Kom
 - b. Alamat : Jl. Golf Barat VII No. 5 RT/RW
001/013 Sukamiskin, Kecamatan
Arcamanik 40293
 - c. Telepon Kantor : -
 - d. Fax : -
5. Email : masoemuniversity.fkom@gmail.com
6. Nama Perguruan Tinggi : Universitas Ma'soem
7. Alamat Perguruan Tinggi : Jl. Raya Cipacing No. 22 Jatinangor

Jatinangor, November 2024
Dekan Fakultas Komputer

KATA PENGANTAR

Kami mengucapkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas selesainya penyusunan Rencana Strategis (Renstra) Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Fakultas Komputer untuk periode 2024-2028. Dokumen ini merupakan pedoman bagi kami dalam merencanakan dan melaksanakan kegiatan penelitian serta pengabdian yang sejalan dengan visi dan misi Fakultas Komputer dan Universitas Ma'soem.

Penelitian dan pengabdian kepada masyarakat adalah dua pilar utama dalam Tridharma Perguruan Tinggi, bertujuan untuk mengembangkan ilmu pengetahuan dan memberikan manfaat nyata bagi masyarakat. Melalui Renstra ini, kami berkomitmen untuk meningkatkan jumlah dan kualitas penelitian yang inovatif serta relevan, juga kegiatan pengabdian yang mampu memberikan kontribusi langsung dalam memenuhi kebutuhan masyarakat di era digital.

Penyusunan Renstra melibatkan berbagai tahapan, termasuk analisis lingkungan dan konsultasi dengan pemangku kepentingan. Kami berharap dokumen ini dapat menjadi panduan strategis yang mendukung kegiatan penelitian dan pengabdian yang berkelanjutan serta responsif terhadap perkembangan teknologi.

Ucapan terima kasih disampaikan kepada Rektor Universitas Universitas Ma'soem, dosen, mahasiswa, dan seluruh pihak yang telah berkontribusi dalam penyusunan dokumen ini. Semoga Renstra ini bermanfaat dan efektif dalam mencapai tujuan bersama.

Jatinangor, November 2024
Dekan Fakultas Komputer

DAFTAR ISI

COVER.....	i
SURAT KEPUTUSAN DEKAN (TENTANG RENSTRA FAKULTAS)	ii
SURAT KEPUTUSAN DEKAN (TENTANG TIM PENYUSUN RENSTRA)	iv
LEMBAR PENGESAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.1.1 Tridharma Perguruan Tinggi	1
1.1.2 Roadmap Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Fakultas Komputer Universitas Ma'soem	2
1.1.3 Keterkaitan Roadmap Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat dengan Program Studi	7
1.1.3.1 Sistem Informasi	7
1.1.3.2 Bisnis Digital	7
1.1.3.3 Komputerisasi Akuntansi	9
1.2 Tujuan Penyusunan	8
1.2.1 Visi dan Misi Universitas Ma'soem	8
1.2.2 Visi dan Misi Fakultas	9
1.2.3 Visi dan Misi Program Studi.....	9
1.2.3.1 Program Studi Sistem Informasi	10
1.2.3.2 Program Studi Bisnis Digital	10
1.2.3.3 Program Studi Komputerisasi Akuntansi	10
1.2.4 Tujuan Penyusunan Renstra Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Fakultas Komputer.....	11
1.3 Rencana Strategis dan Roadmap Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Ma'soem	11
1.3.1 Renstra dan Roadmap Penelitian Universitas Ma'soem.....	11
1.3.2 Renstra dan Roadmap Pengabdian kepada Masyarakat Universitas Ma'soem.....	13
BAB II ROADMAP PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT FAKULTAS KOMPUTER	16
2.1 Roadmap Penelitian Fakultas Komputer.....	16

2.1.1	Potensi Sumber Daya Penelitian Fakultas Komputer.....	16
2.1.2	Hasil Penelitian Fakultas Komputer	21
2.1.3	Roadmap Penelitian Fakultas Komputer	24
2.2	Roadmap Pengabdian Kepada Masyarakat Fakultas Komputer	30
2.2.1	Potensi Sumber Daya Pengabdian Kepada Masyarakat	30
2.2.2	Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat Fakultas Komputer.....	32
2.2.3	Roadmap Pengabdian Kepada Masyarakat Fakultas Komputer	35
BAB III STRATEGI PELAKSANAAN PENELITIAN DAN PENGABDIAN		
KEPADA MASYARAKAT		
3.1	Tujuan dan Sasaran Pelaksanaan Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat.....	37
3.1.1	Tujuan dan Sasaran Pelaksanaan Penelitian.....	37
3.1.1.1	Tujuan Pelaksanaan Penelitian	37
3.1.1.2	Sasaran Pelaksanaan Penelitian	39
3.1.2	Tujuan dan Sasaran Pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat	41
3.1.2.1	Tujuan Pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat .	41
3.1.2.2	Sasaran Pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat	43
3.2	Strategi dan Kebijakan	45
3.2.1	Strategi dan Kebijakan Penelitian	45
3.2.1.1	Strategi Input.....	45
3.2.1.2	Strategi Proses	46
3.2.1.3	Strategi Output.....	47
3.2.2	Strategi Kebijakan Pengabdian Kepada Masyarakat.....	48
3.2.2.1	Strategi Input.....	48
3.2.2.2	Strategi Proses	49
3.2.2.3	Strategi Output.....	50
3.3	Strategi Rencana Pendanaan Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat	51
3.3.1	Strategi Rencana Pendanaan Penelitian	51
3.3.1.1	Sumber Dana Mandiri.....	51
3.3.1.2	Sumber Dana Internal	51
3.3.1.3	Sumber Dana Eksternal	51
3.3.2	Strategi Rencana Pendanaan Pengabdian Kepada Masyarakat.....	51
3.3.2.1	Sumber Dana Mandiri.....	51
3.3.2.2	Sumber Dana Internal	52
3.3.2.3	Sumber Dana Eksternal	52

BAB IV PENUTUP	53
4.1 Keberlanjutan.....	53
4.1.1 Keberlanjutan Rencana Strategis Penelitian.....	53
4.1.2 Keberlanjutan Rencana Strategis Pengabdian Kepada Masyarakat.....	55
4.2 Ucapan Terimakasih.....	57
4.3 Tim Penyusun.....	58

DAFTAR TABEL

No. Tabel	Judul Tabel	Halaman
1.1	Target dan Capaian Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Fakultas Komputer.....	5
2.1	Dosen Tetap Program Studi Sistem Informasi.....	18
2.2	Dosen Tetap Program Studi Bisnis Digital.....	18
2.3	Dosen Tetap Program Studi Komputerisasi Akuntansi..	19
2.4	Data Penelitian Dosen Tetap Sistem Informasi.....	22
2.5	Data Penelitian Dosen Tetap Bisnis Digital.....	23
2.6	Data Penelitian Dosen Tetap Komputerisasi Akuntansi	24
2.7	Roadmap Penelitian Fakultas Komputer.....	26
2.8	Data Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat Prodi Sistem Informasi.....	33
2.9	Data Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat Prodi Bisnis Digital.....	33
2.10	Data Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat Prodi Komputerisasi Akuntansi.....	34
4.1	Tim Penyusun.....	58

DAFTAR GAMBAR

No. Gambar	Judul Gambar	Halaman
1.1	Renstra, Topik dan Roadmap Penelitian Universitas Ma'soem.....	12
1.2	Renstra, Topik dan Roadmap Pengabdian kepada Masyarakat Universitas Ma'soem.....	14
2.1	Potensi Sumber Daya Penelitian Fakultas Komputer.....	16
2.2	Roadmap Penelitian Fakultas Komputer Universitas Ma'soem.....	25
2.3	Roadmap Pengabdian kepada Masyarakat Fakultas Komputer Universitas Ma'soem.....	36
3.1	Tahapan Kegiatan Penelitian.....	38
3.2	Tahapan Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat.....	42

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam menghadapi perkembangan teknologi yang semakin cepat dan penuh perubahan, dunia pendidikan, khususnya di bidang teknologi informasi dan komputer, diperlukan upaya agar segala kegiatan perguruan tinggi lebih terarah dan sistematis sehingga lebih terukur dalam mencapai tujuan sesuai visi perguruan tinggi. Adanya teknologi yang berkembang baik secara global maupun nasional, mengharuskan pendidikan tinggi beradaptasi dan menghadapi tantangan baru yang ditimbulkan oleh transformasi digital.

Pentingnya kolaborasi antara pendidikan dan industri, serta penguatan riset yang berdampak pada masyarakat, menjadi salah satu dasar dari penyusunan rencana strategis ini. Rencana strategis tingkat fakultas akan fokus pada pengembangan kualitas sumber daya manusia, peningkatan kapasitas riset dan pengabdian masyarakat, serta optimalisasi kemitraan dengan dunia industri dan lembaga riset yang dimiliki oleh fakultas. Dalam menghadapi perubahan global yang cepat, Fakultas Komputer harus dapat memanfaatkan peluang yang ada untuk berkontribusi pada pengembangan teknologi yang berkelanjutan dan peningkatan kesejahteraan masyarakat.

Rencana Strategis tingkat fakultas ini merupakan dokumen yang berisi tentang visi, misi, tujuan, dan langkah-langkah yang akan diambil oleh fakultas dalam jangka waktu lima tahun kedepan untuk mencapai tujuan. Rencana strategis ini berfungsi untuk menyusun arah kebijakan yang dapat meningkatkan kualitas pendidikan, riset, dan pengabdian kepada masyarakat yang relevan dengan kebutuhan industri dan perkembangan ilmu pengetahuan terkini.

Melalui rencana strategis ini, Fakultas Komputer berkomitmen untuk menciptakan lingkungan akademik yang inovatif, inklusif, dan berbasis riset, yang dapat menghasilkan lulusan yang tidak hanya kompeten secara teknis, tetapi juga memiliki wawasan yang luas terhadap dampak sosial dan etika teknologi. Dengan demikian, rencana strategis ini akan menjadi acuan bagi pengembangan Fakultas Komputer dalam menghadapi tantangan dan memanfaatkan peluang di era digital.

1.1.1 Tridharma Perguruan Tinggi

Setiap perguruan tinggi di Indonesia harus berpegang pada Tridharma Perguruan Tinggi, yang terdiri dari tiga pilar yaitu pendidikan dan pengajaran, penelitian, serta pengabdian kepada masyarakat. Ketiga hal diatas tidak hanya menjadi tanggung jawab institusi pendidikan tinggi, tetapi juga seluruh sivitas

akademika, termasuk mahasiswa dan dosen. Tujuannya adalah untuk memastikan bahwa ilmu pengetahuan, inovasi, dan kontribusi sosial seimbang dalam pembangunan negara yang berkelanjutan.

Aspek pertama, pendidikan dan pengajaran, menekankan peran perguruan tinggi dalam menyediakan pendidikan berkualitas tinggi. Perguruan tinggi tidak hanya memberikan pendidikan, tetapi juga membangun karakter, *softskills*, dan pola pikir kritis serta kreatif. Perguruan tinggi bertanggung jawab untuk menghasilkan siswa yang bertanggung jawab sosial dan siap menghadapi tantangan di dunia kerja. Diharapkan pembelajaran yang diberikan sesuai dengan kebutuhan zaman sehingga lulusan tidak hanya memiliki kemampuan akademik tetapi juga beretika dan berintegritas.

Dalam aspek kedua, penelitian bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan dan menemukan cara baru untuk menyelesaikan berbagai masalah yang dihadapi oleh masyarakat dan dunia bisnis. Universitas tidak hanya melakukan penelitian untuk kemajuan akademik, tetapi juga mencari solusi untuk masalah nyata di tingkat lokal, nasional, hingga ke tingkat global. Dengan demikian, perguruan tinggi berfungsi sebagai pusat penelitian yang menghasilkan hasil baru yang bermanfaat bagi masyarakat luas.

Untuk memenuhi aspek ketiga pengabdian kepada masyarakat, perguruan tinggi harus berpartisipasi secara langsung dalam masyarakat melalui program pemberdayaan dan penyuluhan. Bentuk pengabdian ini sangat beragam, seperti pelatihan, kegiatan sosial, dan penyediaan solusi nyata untuk masalah komunitas lokal. Universitas dan lembaga pendidikan tinggi dapat mendekatkan diri kepada masyarakat dan memastikan bahwa pengetahuan yang didapatkan melalui pendidikan dan penelitian dapat diterapkan secara praktis di lingkungan sekitar. Hal ini dapat dicapai melalui pengabdian.

Secara keseluruhan, Tridharma Perguruan Tinggi berfungsi sebagai pedoman penting untuk memastikan bahwa pendidikan, penelitian, dan pengabdian bekerja sama dengan baik antara satu dengan lainnya. Diharapkan bahwa perguruan tinggi yang mengintegrasikan ketiga elemen ini akan menghasilkan institusi yang tidak hanya unggul secara akademis tetapi juga berkontribusi aktif pada pembangunan sosial dan ekonomi Indonesia. Hal ini memastikan bahwa perguruan tinggi bertindak sebagai katalisator perubahan yang berkelanjutan yang berdampak positif bagi seluruh lapisan baik dalam negeri maupun luar negeri.

1.1.2 Roadmap Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Fakultas Komputer Universitas Ma'soem

Roadmap Penelitian sebagai Panduan Strategis Pengembangan Ilmu Program Studi. Roadmap penelitian adalah peta jalan yang dirancang oleh program

studi untuk memastikan bahwa kegiatan penelitian yang dilakukan oleh dosen dan mahasiswa sejalan dengan visi, misi, dan kompetensi inti program studi. Roadmap penelitian juga menetapkan penelitian yang bertujuan untuk menjawab tantangan aktual yang dihadapi masyarakat. Dengan demikian, roadmap penelitian ini berfungsi sebagai fondasi untuk menentukan arah penelitian yang relevan dan berdampak luas.

Pengabdian Kepada Masyarakat (PkM) sebagai Aplikasi Pengetahuan untuk Kepentingan Publik. Keterkaitannya dengan program studi sangat kuat karena melalui pengabdian kepada masyarakat, hasil penelitian dari roadmap penelitian dapat diterapkan untuk membantu menyelesaikan masalah masyarakat. Program studi, bersama dengan dosen dan mahasiswa, berpartisipasi dalam kegiatan pengabdian seperti pelatihan, penyuluhan, dan atau pemberdayaan komunitas. Dosen dan mahasiswa juga berpartisipasi dalam pengembangan teknologi baru yang bermanfaat bagi masyarakat. Misalnya, penelitian digitalisasi bisnis tepat guna dari program studi Bisnis Digital dapat digunakan untuk meningkatkan penjualan pada usaha kecil di pedesaan melalui pengabdian kepada masyarakat. Agar pengabdian kepada masyarakat dapat mendukung dalam proses pembelajaran, program studi harus mengintegrasikan roadmap penelitian dan pengabdian kepada masyarakat kedalam kurikulumnya. Mahasiswa tidak hanya mempelajari teori di kelas namun mereka juga terlibat dalam penelitian yang berkaitan dengan rencana program studi dan melakukan pengabdian untuk menerapkan temuan mereka di masyarakat. Karena roadmap penelitian dan pengabdian kepada masyarakat terkait erat, program studi dapat tetap relevan dengan kebutuhan masyarakat dan perkembangan ilmu pengetahuan. Hasil dari penelitian yang saling mendukung dan pengabdian ini akan meningkatkan reputasi program studi karena mampu menghasilkan penelitian teoritis dan aplikatif yang berdampak pada masyarakat. Oleh karena itu, program studi tidak hanya menghasilkan lulusan yang kompeten, tetapi juga membantu mengatasi masalah sosial, ekonomi, dan lingkungan.

Roadmap penelitian dan pengabdian kepada masyarakat Fakultas Komputer Universitas Ma'soem dirancang untuk mendukung perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi di Program Sistem Informasi, Studi Bisnis Digital, dan Komputerisasi Akuntansi. Pada Program Studi Bisnis Digital, roadmap ini berfokus pada riset dan inovasi yang meningkatkan efektivitas strategi bisnis digital, pengembangan platform *e-commerce*, serta analisis data besar untuk mendukung pengambilan keputusan bisnis. Program pengabdian kepada masyarakat juga diarahkan untuk membantu masyarakat dalam meningkatkan literasi digital dan kemampuan kewirausahaan dengan pendekatan yang praktis dan aplikatif.

Pada Program Studi Sistem Informasi, roadmap penelitian mengutamakan pengembangan sistem yang dapat meningkatkan efisiensi proses bisnis dan

manajemen data yang terintegrasi. Penelitian di bidang ini mencakup pengelolaan data, keamanan informasi, dan penerapan sistem informasi untuk mendukung operasional bisnis. Pengabdian kepada masyarakat di program studi ini dirancang untuk membantu masyarakat memahami dan memanfaatkan sistem informasi dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk pendidikan dan usaha kecil. Sementara itu, pada Program Studi Komputerisasi Akuntansi, roadmap ini menitikberatkan pada pengembangan aplikasi akuntansi berbasis teknologi dan penelitian mengenai implementasi software akuntansi yang efektif. Fokusnya adalah membantu bisnis kecil dan menengah dalam memanfaatkan teknologi untuk pencatatan keuangan yang lebih efisien dan akurat. Program pengabdian kepada masyarakat di bidang ini bertujuan untuk meningkatkan pemahaman masyarakat tentang pentingnya pencatatan keuangan yang baik dan penggunaan teknologi akuntansi.

Dengan kolaborasi antara penelitian di ketiga program studi ini, Fakultas Komputer Universitas Ma'soem berusaha menciptakan solusi inovatif dan aplikatif yang bermanfaat bagi industri dan masyarakat, serta memperkuat kompetensi lulusan dalam menghadapi tantangan global. Target dan capaian penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Fakultas Komputer Universitas Ma'soem periode tahun 2024-2028, baik tingkat nasional maupun internasional dapat dilihat pada tabel dibawah ini.

Tabel 1.1
Target dan Capaian Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Fakultas Komputer

No	Komponan Tridarma	Inovasi	Indikator Kinerja	TA 2024/2025		TA 2025/2026		TA 2026/2027		TA 2027/2028	
				Target	Capaian	Target	Capaian	Target	Capaian	Target	Capaian
1	Penelitian	Fokus penelitian diarahkan pada <i>output</i> yang memiliki potensi untuk diterapkan kepada masyarakat melalui hilirisasi di bidang pendidikan yang bermanfaat bagi masyarakat, Pendidikan, industri dan bisnis.	Persentase jumlah Hak Kekayaan Intelektual (paten, merek dagang, hak cipta, produk teknologi informasi, aplikasi,) terhadap dosen	8%	7%	9%	8%	10%	9%	11%	10%
			Persentase jumlah dosen yang publikasi di jurnal nasional terakreditasi terhadap dosen tetap	17%	16%	18%	17%	19%	18%	20%	19%
			Persentase jumlah dosen yang publikasi di jurnal internasional bereputasi terhadap dosen tetap	7%	6%	8%	7%	9%	8%	10%	9%
			Jumlah persentase artikel dosen tetap yang disitasi	12%	11%	13%	12%	14%	13%	15%	14%
			Jumlah persentase penelitian yang diterapkan dan dikerjakan untuk Lembaga pemerintah, perusahaan, swasta, baik di level nasional dan internasional	9%	8%	10%	9%	11%	10%	12%	11%

No	Komponan Tridarma	Inovasi	Indikator Kinerja	TA 2024/2025		TA 2025/2026		TA 2026/2027		TA 2027/2028	
				Target	Capaian	Target	Capaian	Target	Capaian	Target	Capaian
2	Pengabdian Kepada Masyarakat	Fokus pengabdian masyarakat diarahkan pada <i>output</i> yang memiliki potensi untuk diterapkan kepada masyarakat melalui hilirisasi di bidang pendidikan yang bermanfaat bagi masyarakat, Pendidikan, industri dan bisnis.	Persentase jumlah Hak Kekayaan Intelektual (paten, merek dagang, hak cipta, produk teknologi informasi, aplikasi,) terhadap dosen	5%	4%	6%	5%	7%	6%	8%	7%
			Persentase jumlah dosen yang publikasi di jurnal nasional terakreditasi terhadap dosen tetap	10%	9%	11%	10%	12%	11%	13%	12%
			Persentase jumlah dosen yang publikasi di jurnal internasional bereputasi terhadap dosen tetap	8%	7%	9%	8%	10%	9%	11%	10%
			Jumlah persentase artikel dosen tetap yang disitasi	3%	2,5%	3,5%	3%	4%	3,5%	4,5%	4%
			Jumlah persentase pengabdian masyarakat yang diterapkan dan dikerjakan untuk Lembaga pemerintah, perusahaan, swasta, baik dilevel nasional dan internasional	7%	6%	8%	7%	9%	8%	10%	9%

1.1.3 Keterkaitan Roadmap Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat dengan Program Studi

1.1.3.1 Sistem Informasi

Roadmap penelitian Fakultas Komputer di Universitas Ma'soem dirancang untuk mengarahkan kegiatan penelitian yang relevan dengan perkembangan teknologi informasi dan kebutuhan industri. Dalam konteks Program Studi Sistem Informasi, roadmap ini menekankan pada pengembangan sistem informasi yang inovatif, keamanan siber, dan analisis data besar.

Keterkaitan antara roadmap penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat sangat signifikan, karena hasil penelitian di Program Studi Sistem Informasi dapat diterapkan secara langsung untuk membantu masyarakat dan industri. Misalnya, penelitian tentang pengembangan sistem informasi manajemen berbasis *cloud* dapat diintegrasikan ke dalam program pelatihan bagi UKM, yang bertujuan untuk meningkatkan efisiensi operasional dan pengelolaan data.

Melalui pengabdian kepada masyarakat, dosen dan mahasiswa dapat berkolaborasi dengan masyarakat untuk menerapkan solusi teknologi yang dihasilkan dari penelitian, seperti mengadakan *workshop* dan seminar yang mengajarkan penggunaan sistem informasi untuk meningkatkan produktivitas. Dengan demikian, keterkaitan antara roadmap penelitian dan pengabdian kepada masyarakat tidak hanya memperkuat relevansi Program Studi Sistem Informasi terhadap kebutuhan masyarakat, tetapi juga berkontribusi pada peningkatan kualitas layanan dan daya saing di berbagai sektor.

1.1.3.2 Bisnis Digital

Roadmap penelitian Fakultas Komputer di Universitas Ma'soem dirancang untuk memastikan bahwa kegiatan penelitian yang dilakukan oleh dosen dan mahasiswa sejalan dengan kebutuhan industri dan masyarakat, khususnya dalam bidang teknologi informasi dan digital. Dalam konteks Program Studi Bisnis Digital, roadmap ini berfokus pada pengembangan inovasi dalam model bisnis digital, strategi pemasaran *online*, dan analisis perilaku konsumen.

Keterkaitan antara roadmap penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat sangat kuat, karena hasil penelitian yang dilakukan di Program Studi Bisnis Digital dapat langsung diterapkan dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat. Misalnya, penelitian tentang penggunaan media sosial untuk pemasaran dapat diintegrasikan ke dalam program pelatihan bagi pelaku usaha kecil, membantu mereka meningkatkan visibilitas dan penjualan produk mereka secara *online*.

Melalui pengabdian kepada masyarakat, mahasiswa dan dosen dapat berkolaborasi dengan masyarakat untuk menerapkan temuan penelitian dalam praktik nyata, seperti mengadakan *workshop* dan seminar yang bertujuan untuk meningkatkan literasi digital dan kemampuan pemasaran di kalangan pelaku

usaha. Dengan demikian, roadmap penelitian dan pengabdian kepada masyarakat tidak hanya memperkuat relevansi program studi terhadap tuntutan pasar, tetapi juga berkontribusi pada pengembangan ekonomi lokal dan peningkatan kesejahteraan masyarakat.

1.1.3.3 Komputersisasi Akuntansi

Roadmap penelitian Fakultas Komputer di Universitas Ma'soem dirancang untuk memastikan bahwa kegiatan penelitian yang dilakukan oleh dosen dan mahasiswa sejalan dengan perkembangan teknologi dan kebutuhan industri, khususnya dalam bidang akuntansi dan keuangan. Dalam konteks Program Studi Komputersisasi Akuntansi, roadmap ini berfokus pada pengembangan *software* akuntansi, penerapan teknologi blockchain, dan sistem pelaporan keuangan yang transparan.

Keterkaitan antara roadmap penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat sangat penting, karena hasil penelitian di Program Studi Komputersisasi Akuntansi dapat langsung diterapkan untuk membantu masyarakat, terutama pelaku usaha kecil dan menengah (UKM). Misalnya, penelitian tentang pengembangan aplikasi akuntansi berbasis *cloud* dapat diintegrasikan ke dalam program pelatihan bagi UKM, yang bertujuan untuk meningkatkan pemahaman mereka tentang manajemen keuangan dan pencatatan yang akurat.

Melalui pengabdian kepada masyarakat, dosen dan mahasiswa dapat berkolaborasi dengan masyarakat untuk menerapkan temuan penelitian dalam praktik nyata, seperti mengadakan seminar dan *workshop* yang mengajarkan penggunaan teknologi akuntansi untuk meningkatkan transparansi dan akuntabilitas keuangan. Dengan demikian, keterkaitan antara roadmap penelitian dan pengabdian kepada masyarakat tidak hanya memperkuat relevansi Program Studi Komputer Akuntansi terhadap kebutuhan masyarakat, tetapi juga berkontribusi pada peningkatan kesejahteraan ekonomi dan pengembangan usaha yang lebih berkelanjutan.

1.2 Tujuan Penyusunan

Tujuan penyusunan rencana strategis adalah untuk menyediakan kerangka strategis yang dapat membantu Universitas Ma'soem dalam mencapai visi dan misi yang telah ditetapkan.

1.2.1 Visi dan Misi Universitas Ma'soem

Universitas Ma'soem merupakan institusi pendidikan tinggi yang berkomitmen penuh pada pelaksanaan Tridharma Perguruan Tinggi. Visi dan misi yang dimiliki universitas ini menjadi fondasi dalam mencapai tujuan utama di bidang pendidikan, penelitian, serta pengabdian kepada masyarakat. Dengan

menjunjung tinggi nilai-nilai keilmuan dan etika, Universitas Ma'soem terus berupaya mencetak lulusan yang tidak hanya unggul secara akademik, tetapi juga memiliki integritas serta kepedulian sosial yang tinggi. Adapun visi Universitas Ma'soem yaitu **"Menjadi Perguruan Tinggi bermutu tinggi di Indonesia pada Tahun 2038 dengan Karakter "Cageur, Bageur, Pinter."** Sedangkan misi Universitas Ma'soem yaitu:

1. Menyelenggarakan pendidikan tinggi berkualitas berbasis *religious* dan *entrepreneurship*;
2. Melaksanakan penelitian yang berkualitas yang dapat berperan meningkatkan daya saing nasional;
3. Menyelenggarakan layanan pengabdian kepada masyarakat secara profesional;
4. Menyelenggarakan pendidikan berstandar nasional melalui kemitraan dan jejaring nasional, regional maupun global;
5. Membina civitas akademika dengan karakter Cageur, Bageur, Pinter
6. Menjalinkan kerjasama dengan instansi/ lembaga/ perusahaan yang mendukung terselenggaranya Tri Dharma Perguruan Tinggi

1.2.2 Visi dan Misi Fakultas Komputer

Fakultas Komputer Universitas Ma'soem menetapkan visi dan misi yang sejalan dengan komitmen universitas dalam melaksanakan Tridharma Perguruan Tinggi. Fakultas ini berfokus pada pengembangan pendidikan dan penelitian yang inovatif dan sesuai dengan kemajuan teknologi informasi serta kebutuhan industri digital global. Dengan visi dan misi ini, Fakultas Komputer berperan sebagai pilar utama dalam mendukung pencapaian tujuan strategis Universitas Ma'soem. Adapun visi Universitas Ma'soem yaitu **"Menjadi Fakultas Komputer (FKOM) yang Bermutu Tinggi di Indonesia Tahun 2038 dengan karakter "Cageur, Bageur, Pinter"**. Sedangkan misi Universitas Ma'soem yaitu :

1. Menyelenggarakan pendidikan berstandar nasional dibidang Komputer berbasis *entrepreneurship* melalui kemitraan dan jejaring nasional, maupun global;
2. Melaksanakan penelitian dalam bidang Komputer yang berkualitas dan dapat berperan meningkatkan daya saing nasional;
3. Menyelenggarakan layanan pengabdian kepada masyarakat secara profesional, terutama dalam bidang Komputer;
4. Membina civitas akademika dengan karakter Cageur, Bageur, Pinter.

1.2.3 Visi dan Misi Prodi

Program Studi Sistem Informasi, Bisnis Digital, dan Komputerisasi Akuntansi turut mendukung visi dan misi fakultas dan universitas dengan merancang program pendidikan yang berfokus pada pengembangan keilmuan

yang sesuai dengan kebutuhan industri dan perkembangan teknologi digital. Program-program ini dirancang untuk mencetak lulusan yang siap menghadapi tantangan era digital, memiliki kemampuan analitis yang kuat, serta mampu mengintegrasikan teknologi informasi dalam berbagai aspek bisnis dan akuntansi.

1.2.3.1 Visi dan Misi Prodi Sistem Informasi

Adapun visi Universitas Ma'soem yaitu **"Menjadi Program Studi Sistem Informasi yang bermutu tinggi di Indonesia tahun 2038 dengan karakter "Cageur, Bageur dan Pinter"**. Sedangkan visi Universitas Ma'soem yaitu :

1. Menyelenggarakan pendidikan berstandar nasional di bidang Sistem Informasi berbasis *entrepreneurshif* melalui kemitraan dan jejaring nasional maupun global;
2. Melaksanakan penelitian dalam bidang Sistem Informasi yang berkualitas dan dapat berperan meningkatkan daya saing nasional;
3. Menyelenggarakan layanan pengabdian kepada masyarakat secara profesional, terutama dalam bidang Sistem Informasi;
4. Membina civitas akademika dengan karakter Cageur, Bageur, Pinter.

1.2.3.2 Visi dan Misi Prodi Bisnis Digital

Adapun visi Universitas Ma'soem yaitu **"Menjadi Program Studi Bisnis Digital yang bermutu tinggi di Indonesia tahun 2038 dengan karakter "Cageur, Bageur dan Pinter"**. Sedangkan misi Universitas Ma'soem yaitu :

1. Menyelenggarakan pendidikan berstandar nasional di bidang Bisnis Digital berbasis *entrepreneurshif* melalui kemitraan dan jejaring nasional maupun global;
2. Melaksanakan penelitian dalam bidang Bisnis Digital yang berkualitas dan dapat berperan meningkatkan daya saing nasional;
3. Menyelenggarakan layanan pengabdian kepada masyarakat secara profesional, terutama dalam bidang Bisnis Digital;
4. Membina civitas akademika dengan karakter Cageur, Bageur, Pinter.

1.2.3.3 Visi dan Misi Prodi Komputerisasi Akuntansi

Adapun visi Universitas Ma'soem yaitu **"Menjadi Program Studi Komputerisasi Akuntansi sebagai program studi yang bermutu tinggi di Indonesia tahun 2038 berdasarkan karakter "Cageur, Bageur, dan Pinter"**. Sedangkan misi Universitas Ma'soem yaitu

1. Menyelenggarakan pendidikan berstandar nasional di bidang Komputerisasi Akuntansi berbasis *entrepreneurshif* melalui kemitraan dan jejaring nasional maupun global;

2. Melaksanakan penelitian dalam bidang Komputerisasi Akuntansi yang berkualitas dan dapat berperan meningkatkan daya saing nasional;
3. Menyelenggarakan layanan pengabdian kepada masyarakat secara profesional, terutama dalam bidang Komputerisasi Akuntansi;
4. Membina civitas akademika dengan karakter Cageur, Bageur, Pinter.

1.2.4 Tujuan Penyusunan Renstra Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Fakultas Komputer

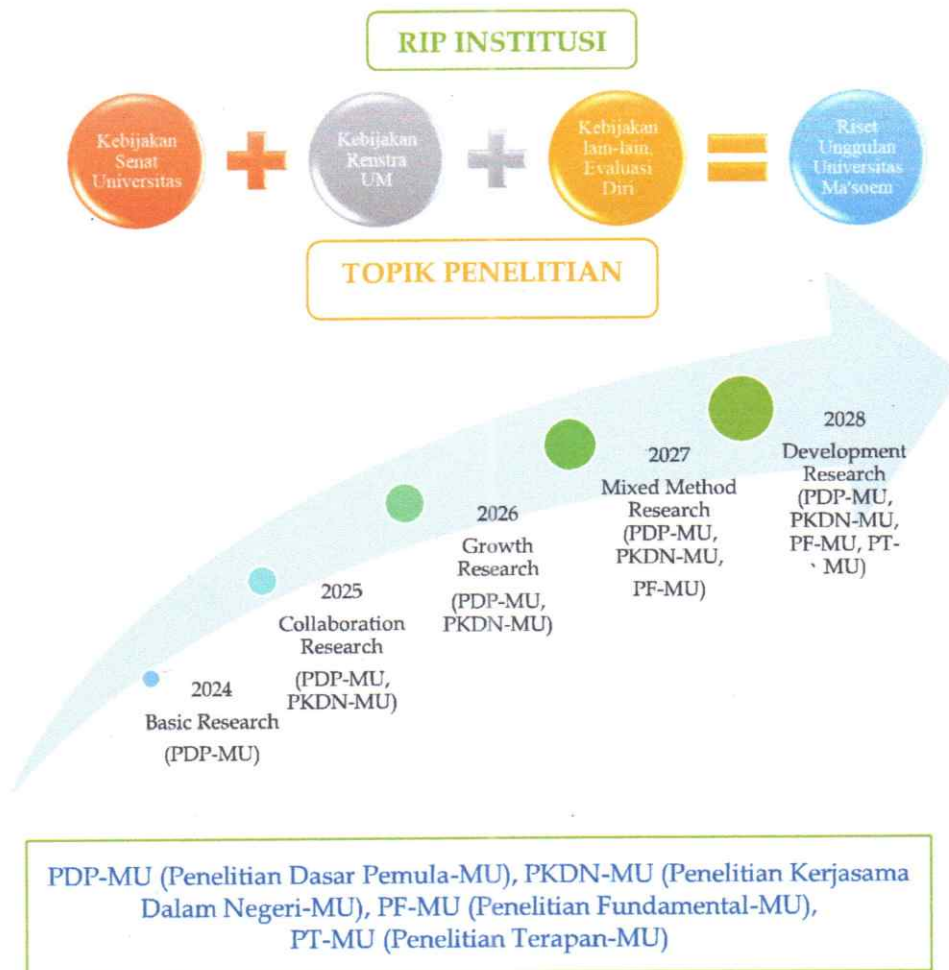
Penyusunan Rencana Strategis Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Fakultas Komputer Universitas Ma'soem bertujuan untuk mendorong kegiatan penelitian yang berkualitas dan relevan dengan kebutuhan industri dan masyarakat. Dengan arahan yang jelas, diharapkan penelitian yang dilakukan dapat berkontribusi dalam pengembangan ilmu pengetahuan di bidang komputer, bisnis, akuntansi dan menciptakan inovasi yang aplikatif.

1.3 Rencana Strategis dan Roadmap Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Ma'soem

1.3.1 Renstra dan Roadmap Penelitian Universitas Ma'soem

Penyusunan Rencana strategis Riset Unggulan LPPM Universitas Ma'soem bertujuan untuk memberikan panduan bagi setiap peneliti dalam menjalankan kegiatannya. Ada dua hal utama yang dipertimbangkan dalam menentukan fokus penelitian unggulan. Pertama, relevansi dan manfaatnya yang signifikan bagi pembangunan berkelanjutan di Indonesia, terutama dalam menghadapi era globalisasi. Fokus penelitian ini dapat ditentukan melalui hibah penelitian yang disediakan oleh LPPM Universitas Ma'soem dengan tema-tema yang telah ditetapkan. Kedua, fokus penelitian diharapkan memiliki kekuatan dan peluang untuk bersaing dengan kompetitor potensial di tingkat nasional dan internasional, serta membuka kesempatan untuk menjalin kerja sama penelitian dengan berbagai pihak.

Rencana strategis ini menjadi arah kebijakan dan pengambilan keputusan dalam pengelolaan penelitian Universitas Ma'soem sebagaimana terdapat pada Gambar 1.1.



Gambar 1.1
Renstra, Topik dan Roadmap Penelitian Universitas Ma'soem

Gambar diatas, menunjukkan bahwa topik penelitian Universitas Ma'soem tahun 2024-2028 terdiri dari lima kategori meliputi *Basic Research*, *Collaboration Research*, *Growth Research*, *Mixed Method Research* dan *Development Research*. *Basic Research* merupakan studi sistematis yang bertujuan untuk memahami lebih mendalam dan memperoleh pengetahuan baru mengenai aspek-aspek dasar dari fenomena dan fakta yang dapat diamati, tanpa harus ada aplikasi spesifik terhadap proses atau produk tertentu. *Collaboration research* adalah penelitian yang dilakukan melalui kerja sama antara dua pihak atau lebih untuk mencapai tujuan bersama, dengan melibatkan pembagian sumber daya, ide, dan informasi di antara para peserta. *Growth Research* atau penelitian pertumbuhan berfokus pada perubahan kuantitatif, seperti peningkatan jumlah, ukuran, atau dimensi pada tingkat sel, organ, atau individu. *Mixed method research* dapat dilakukan dalam suatu studi tunggal ataupun beberapa seri penelitian. Prosedur penelitiannya secara umum sama dengan penelitian pada umumnya, yaitu menentukan masalah dan tujuan penelitian, mengidentifikasi rasionalitas penelitian, menentukan

desain penelitian, mengumpulkan data, menganalisa data, dan menulis laporan *Development Research* adalah proses untuk mengembangkan, memperluas, dan mendalami teori dalam suatu disiplin ilmu.

Berdasarkan kompetensi peneliti, luaran, dan besaran pendanaan, skema penelitian terdiri dari :

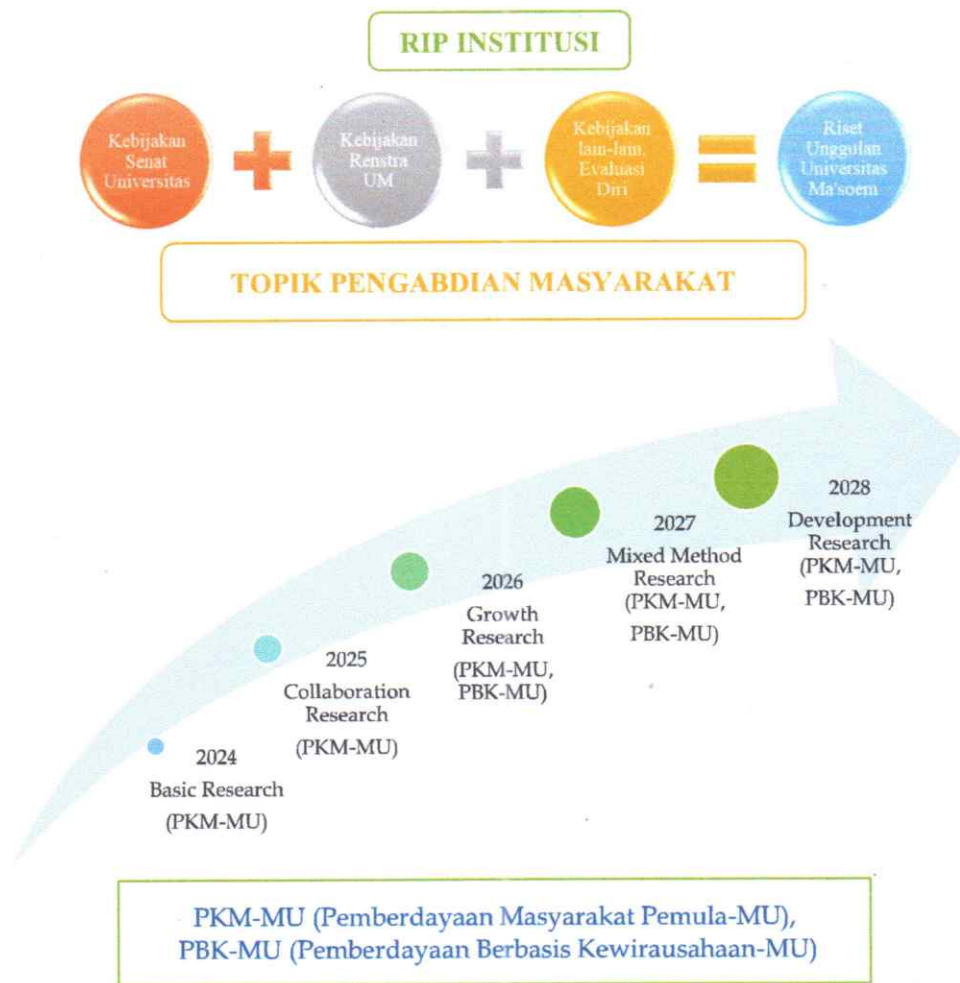
1. Penelitian Dosen Pemula-MU (PDP-MU)
2. Penelitian Kerjasama Dalam Negeri-MU (PKDN-MU)
3. Penelitian Fundamental-MU (PF-MU)
4. Penelitian Terapan-MU (PT-MU)

Berdasarkan pemikiran di atas maka arah kegiatan penelitian di Universitas Ma'soem mempunyai tema pokok "**Penelitian yang Inovatif, Kolaboratif, Menuju Pengembangan *Entrepreneurship* yang Religius Berbasis Teknologi**" dengan tiga bidang unggulan yang merujuk ke RIRN, yaitu:

1. Optimasi pemanfaatan sumber daya dan energi untuk mewujudkan pembangunan berkelanjutan berwawasan lingkungan.
2. Produk rekayasa keteknikan, dan transportasi untuk penguatan lembaga dalam meningkatkan daya saing global.
3. Pengembangan sosial humaniora, ekonomi dan pendidikan pada level individu, organisasi, serta masyarakat.

1.3.2 Renstra dan Roadmap Pengabdian kepada Masyarakat Universitas Ma'soem

Renstra ini menjadi arah kebijakan dan pengambilan keputusan dalam pengelolaan pengabdian kepada masyarakat Universitas Ma'soem sebagaimana terdapat pada gambar 1.2.



Gambar 1.2
Renstra, Topik dan Roadmap Pengabdian kepada Masyarakat Universitas Ma'soem

Gambar 1.2 menunjukkan bahwa topik pengabdian kepada masyarakat Universitas Ma'soem tahun 2024-2028 terdiri dari lima kategori meliputi *Basic Research*, *Collaboration Research*, *Growth Research*, *Mixed Method Research* dan *Development Research*. *Basic Research* merupakan studi sistematis yang bertujuan untuk memahami lebih mendalam dan memperoleh pengetahuan baru mengenai aspek-aspek dasar dari fenomena dan fakta yang dapat diamati, tanpa harus ada aplikasi spesifik terhadap proses atau produk tertentu. *Collaboration research* adalah penelitian yang dilakukan melalui kerja sama antara dua pihak atau lebih untuk mencapai tujuan bersama, dengan melibatkan pembagian sumber daya, ide, dan informasi di antara para peserta. *Growth Research* atau penelitian pertumbuhan berfokus pada perubahan kuantitatif, seperti peningkatan jumlah, ukuran, atau dimensi pada tingkat sel, organ, atau individu. *Mixed method research* dapat dilakukan dalam suatu studi tunggal ataupun beberapa seri penelitian. Prosedur penelitiannya secara umum sama dengan penelitian pada umumnya, yaitu

menentukan masalah dan tujuan penelitian, mengidentifikasi rasionalitas penelitian, menentukan desain penelitian, mengumpulkan data, menganalisa data, dan menulis laporan *Development Research* adalah proses untuk mengembangkan, memperluas, dan mendalami teori dalam suatu disiplin ilmu.

Berdasarkan kompetensi peneliti, luaran, dan besaran pendanaan, skema pengabdian kepada masyarakat terdiri dari :

1. Pemberdayaan Kemitraan Masyarakat-MU (PKM-MU)
2. Pemberdayaan Berbasis Kewirausahaan-MU (PBK-MU)

Berdasarkan pemikiran di atas maka arah kegiatan pengabdian kepada masyarakat di Universitas Ma'soem mempunyai tema pokok "**Pengabdian kepada Masyarakat yang Inovatif, Kolaboratif, Menuju Pengembangan *Entrepreneurship* yang Religius Berbasis Teknologi**" dengan tiga bidang unggulan yang merujuk ke RIRN, yaitu:

1. Optimasi pemanfaatan sumber daya dan energi untuk mewujudkan pembangunan berkelanjutan berwawasan lingkungan.
2. Produk rekayasa keteknikan, dan transportasi untuk penguatan lembaga dalam meningkatkan daya saing global.
3. Pengembangan sosial humaniora, ekonomi dan pendidikan pada level individu, organisasi, serta masyarakat.

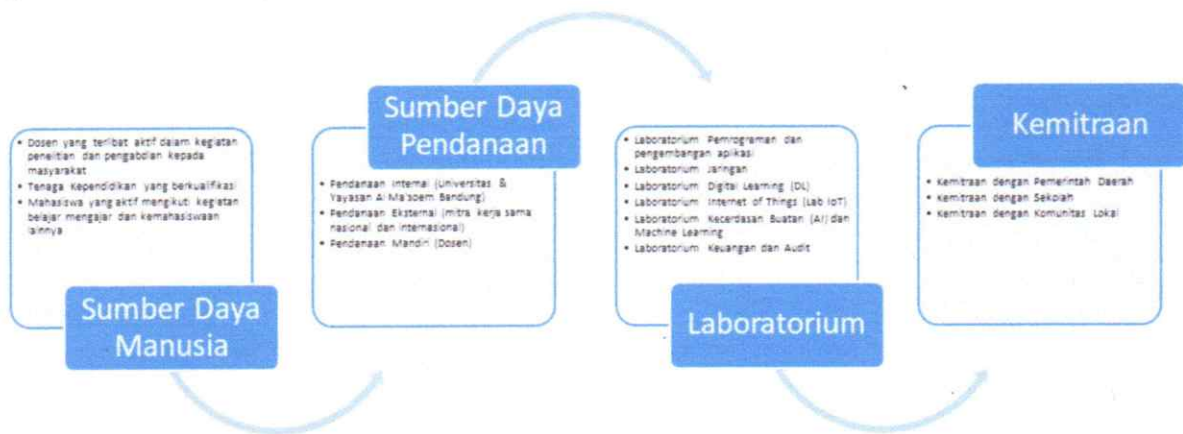
BAB II

ROADMAP PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT FAKULTAS KOMPUTER

2.1 Roadmap Penelitian Fakultas Komputer Universitas Ma'soem

2.1.1 Potensi Sumber Daya Penelitian Fakultas Komputer Universitas Ma'soem

Potensi sumber daya di Fakultas Komputer dalam menunjang kegiatan penelitian, antara lain meliputi potensi Program Studi dan laboratorium, serta potensi sumber daya manusia.



Gambar 2.1
Potensi Sumber Daya Penelitian Fakultas Komputer

1. Program Studi

a. Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah bidang ilmu yang berfokus pada pengembangan, implementasi, dan manajemen sistem informasi untuk mendukung operasional bisnis dan pengambilan keputusan strategis di berbagai organisasi. Program ini menggabungkan pemahaman mendalam tentang teknologi informasi dengan pengetahuan bisnis dan manajemen, memungkinkan lulusan untuk merancang solusi teknologi yang efektif dan efisien. Mahasiswa di Program Studi Sistem Informasi mempelajari berbagai aspek seperti analisis kebutuhan sistem, desain *database*, pengembangan perangkat lunak, manajemen proyek TI, keamanan informasi, serta integrasi teknologi dengan proses bisnis. Tujuannya adalah untuk menghasilkan profesional yang mampu mengelola data dan informasi secara optimal, serta meningkatkan efisiensi dan daya saing organisasi di era digital. Penelitian di Program Studi Sistem Informasi berfokus pada berbagai aspek yang mendukung pengembangan dan

penerapan teknologi informasi dalam konteks bisnis dan masyarakat. Berikut beberapa topik utama penelitian yang pernah dilakukan di bidang sistem informasi Universitas Ma'soem:

- 1) *Data Sains*
- 2) *Software Engineering & Design*
- 3) *Information Management*
- 4) *Security Data*

b. **Bisnis Digital**

Bisnis Digital adalah bidang ilmu yang memanfaatkan teknologi digital dan *platform online* untuk menjalankan operasional, menawarkan produk atau layanan, serta berinteraksi dengan pelanggan. Bisnis ini mengintegrasikan teknologi dalam semua aspek, mulai dari pemasaran, penjualan, hingga pengelolaan hubungan pelanggan, dengan tujuan untuk meningkatkan efisiensi, memperluas jangkauan pasar, dan menciptakan pengalaman pelanggan yang lebih baik. Penelitian di prodi Bisnis Digital Universitas Ma'soem mencakup berbagai bidang, yaitu:

- 1) *Starup Digipreneur*
- 2) *E-Commerce Specialist*
- 3) *Digital Marketing*
- 4) *Data Analist*
- 5) *Multimedia*
- 6) *Pemasaran Produk Platform Digital*

c. **Komputerisasi Akuntansi**

Komputerisasi Akuntansi adalah bidang ilmu penerapan teknologi komputer dan perangkat lunak dalam proses akuntansi untuk mengelola data keuangan, memproses transaksi, serta menghasilkan laporan keuangan secara efisien dan akurat. Dengan menggunakan sistem terkomputerisasi, aktivitas akuntansi menjadi lebih cepat, minim kesalahan, dan lebih mudah diakses oleh para penggunanya. Penelitian pada prodi Komputerisasi Akuntansi Universitas Ma'soem mencakup berbagai bidang, yaitu:

- 1) *Audit dan Assurance*
- 2) *Sistem Informasi Akuntansi*
- 3) *Pengembangan Perangkat Lunak Akuntansi*
- 4) *Akuntansi Keuangan*
- 5) *Akuntansi Manajemen*
- 6) *Teknologi Informasi dan Komputerisasi*

2. **Sumber Daya Manusia**

Sumber daya yang dimiliki fakultas komputer Universitas Ma'soem terdiri dari dosen dan mahasiswa.

a. Program Studi Sistem Informasi

Berikut ini daftar dosen yang menjadi pengampu mata kuliah program studi S1 Sistem Informasi :

Tabel 2.1
Dosen Tetap Program Studi Sistem Informasi

No	Nama Dosen	Bidang Keahlian
1	M. Fahmi Nugraha., M.Kom	<i>Software Engineering & Design, Information Management</i>
2	Encep Supriatna, S.E., S.Kom., M.M	<i>Software Engineering & Design, Information Management</i>
3	Miki Wijana, S.T., M.H., M.Kom.,	<i>Software Engineering & Design, Information Management</i>
4	Nova Indrayana Yusman., S.T., M.Kom	<i>Information Management, Security Data</i>
5	Sofia Dewi, S.T., M.Kom	<i>Data Sains, Software Engineering & Design,</i>
6	Dr. Tonton Taufik Rachman, S.T., M.B.A	<i>Software Engineering & Design, Information Management</i>
7	Topan Setiawan, S.Kom., M.Kom	<i>Information Management, Security Data</i>
8	Utami Aryanti, S.T., M.Kom	<i>Data Sains, Security Data</i>

b. Bisnis Digital

Berikut ini daftar dosen yang menjadi pengampu mata kuliah program studi S1 Bisnis Digital :

Tabel 2.2
Dosen Tetap Program Studi Bisnis Digital

No	Nama Dosen	Bidang Keahlian
1	Ricky Rohmanto, S.Kom., M.Kom	Audit, Multimedia, Rancang Bangun, dan <i>Digital Marketing</i>
2	Anggit Suryopratomo, S.T., M.Kom., M.M	<i>E-Commerce, Digital Marketing</i>
3	Armansyah M Sarusu. S.Sos., M.M	<i>Startup Entrepreneur, E-commerce dan Digital Marketing</i>
4	Haekal Pirous, S.T., M.A.B	<i>Digital Marketing</i>
5	Hasti Pramesti Kusnara, S.E., M.M	Bisnis Manajemen
6	Dr. Jajang Suherman, M.A.B	Manajemen, Pemasaran, <i>Digital Marketing</i>
7	Kanda M. Ishak, S.Kom., M.Kom	Rancang Bangun, Multimedia
8	Syifa Hanifa Salsabil, S.A.B., M.M	<i>Digital Marketing</i>
9	Topan Trianto, S.T., M.Kom	Pemrograman Web, Multimedia
10	Latifah Wulandari, S.E., M.M.	Manajemen Keuangan

c. Komputersasi Akuntansi

Berikut ini daftar dosen yang menjadi pengampu mata kuliah program studi D3 Komputersasi Akuntansi :

Tabel 2.3
Dosen Tetap Program Studi Komputersasi Akuntansi

No	Nama Dosen	Bidang Keahlian
1	Anjas Trayana, S.Kom., M.Kom., M.M	Pengembangan Perangkat Lunak Akuntansi, Teknologi Informasi dan Komputersasi
2	Ida Rapida, Dra., M.M	Akuntansi Manajemen
3	Muhamad furqon, S.Kom., M.Kom	Teknologi Informasi dan Komputersasi
4	Muhammad Ryzki Wiryawan, S,IP., M.T	Multimedia dan Manajemen
5	Dr. Nano Suyatna, S.E., M.Kom, Ak., M.E	Sistem Informasi Akuntansi, Akuntansi Keuangan, Audit dan <i>Assurance</i>
6	Ayi Mirazul M., S.Kom., M.M	Teknologi Informasi dan Komputersasi
7	Iin, M.Kom	Teknologi Informasi dan Komputersasi

3. Sumber Pendanaan

Dalam rangka mendukung pelaksanaan penelitian yang berkualitas dan berkelanjutan di Fakultas Komputer Universitas Ma'soem, penting untuk mengidentifikasi berbagai sumber pendanaan yang dapat dimanfaatkan. Berikut adalah beberapa sumber pendanaan yang dapat dijadikan referensi dalam roadmap penelitian:

a. Hibah Penelitian Pemerintah

- 1) Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Riset dan Teknologi (Kemendikbudristek): Program hibah penelitian untuk dosen dan mahasiswa, seperti Program Penelitian Dosen Pemula (PDP) dan Program Penelitian Terapan.
- 2) Lembaga Pengelola Dana Pendidikan (LPDP): Pendanaan untuk penelitian yang berfokus pada pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

b. Hibah dari Lembaga Penelitian dan Pengembangan

- 1) Badan Pengkajian dan Penerapan Teknologi (BPPT): Pendanaan untuk penelitian yang berkaitan dengan teknologi dan inovasi.
- 2) Lembaga Ilmu Pengetahuan Indonesia (LIPI): Hibah untuk penelitian dasar dan terapan di berbagai bidang ilmu, termasuk teknologi informasi.

- c. Pendanaan Internal
 - 1) Dana Penelitian Internal Universitas:
Universitas Ma'soem dapat menyediakan dana penelitian internal untuk mendukung proyek-proyek penelitian yang relevan dengan visi dan misi fakultas.
 - 2) Program Beasiswa Penelitian
Beasiswa untuk mahasiswa yang terlibat dalam penelitian, yang dapat mencakup biaya penelitian dan publikasi.
- 4. Laboratorium
 - a. Sistem Informasi
 - 1) Fasilitas Perangkat Lunak: Laboratorium dilengkapi dengan berbagai perangkat lunak pengembangan sistem, seperti alat pemodelan UML, perangkat lunak basis data (seperti *Oracle*, *MySQL*, atau *SQL Server*), serta perangkat untuk pengembangan web dan aplikasi mobile.
 - 2) Komputer dan Server Khusus: Laboratorium menyediakan komputer berkinerja tinggi dan server untuk simulasi proyek, analisis data, dan pengembangan aplikasi.
 - 3) Laboratorium Pemrograman dan Pengembangan Aplikasi: Mendorong penelitian berbasis aplikasi dan pengembangan perangkat lunak, termasuk aplikasi berbasis web dan mobile.
 - 4) Laboratorium Jaringan dan Keamanan Informasi: Memfasilitasi penelitian di bidang keamanan siber, jaringan komputer, dan teknologi komunikasi
 - b. Bisnis Digital
 - 1) Laboratorium Pemrograman dan Pengembangan Aplikasi: Mendorong penelitian berbasis aplikasi dan pengembangan perangkat lunak, termasuk aplikasi berbasis *web* dan *mobile*.
 - 2) Laboratorium Jaringan dan Keamanan Informasi: Memfasilitasi penelitian di bidang keamanan siber, jaringan komputer, dan teknologi komunikasi.
 - 3) Laboratorium *Internet of Things* (Lab IoT) : Fasilitas pendidikan yang dirancang untuk mendukung pembelajaran, penelitian, dan pengembangan di bidang *Internet of Things* (IoT), yang merujuk pada jaringan perangkat fisik yang saling terhubung melalui internet untuk berbagi data dan melakukan interaksi otomatis.
 - 4) Laboratorium *Digital Learning* (DL): Fasilitas berbasis teknologi yang diharapkan mendorong inovasi dalam bidang kewirausahaan digital dan ekonomi kreatif.
 - 5) Laboratorium Kecerdasan Buatan (AI) dan *Machine Learning*: Menyediakan fasilitas untuk penelitian yang berfokus pada

pengembangan algoritma kecerdasan buatan, machine learning, dan analisis data.

c. Komputerisasi Akuntansi

- 1) Laboratorium Akuntansi Keuangan: untuk mempelajari laporan keuangan yang melibatkan perusahaan multinasional dan penerapan standar akuntansi internasional.
- 2) Laboratorium Audit Internal: untuk mengajarkan mahasiswa tentang prosedur dan teknik audit internal guna memastikan kepatuhan dan efisiensi operasional.
- 3) Laboratorium Perpajakan: untuk memahami perhitungan pajak, pengelolaan kewajiban pajak, dan pelaporan pajak yang sesuai dengan regulasi.

5. Mitra

Fakultas Komputer Universitas Ma'soem menjalin kerja sama dengan berbagai mitra strategis untuk memperkuat ekosistem penelitian berbasis teknologi digital. Mitra-mitra ini berperan dalam menyediakan dukungan berupa fasilitas, pembiayaan, dan peluang implementasi hasil penelitian, sehingga berdampak pada masyarakat luas.

- a. Industri Teknologi dan Perusahaan IT; Fakultas bekerja sama dengan perusahaan pengembang perangkat lunak, startup teknologi, dan penyedia layanan *cloud* untuk mendukung penelitian berbasis aplikasi. Contohnya adalah kerja sama dengan *startup fintech* untuk menciptakan solusi keuangan berbasis AI.
- b. Lembaga Pemerintah; Fakultas bermitra dengan kementerian dan dinas terkait untuk melakukan riset kebijakan teknologi. Kerja sama ini meliputi pengembangan aplikasi pelayanan publik berbasis web atau mobile.
- c. Komunitas Pengembang dan UMKM; Kemitraan dengan komunitas IT lokal dan UMKM bertujuan untuk mengimplementasikan solusi digital yang relevan. Contohnya adalah pendampingan digitalisasi UMKM melalui aplikasi manajemen inventori berbasis *cloud*.
- d. Perguruan Tinggi dan Lembaga Penelitian; kolaborasi dengan universitas dan pusat penelitian lainnya memungkinkan berbagi sumber daya teknologi, seperti fasilitas laboratorium komputasi awan, serta publikasi hasil penelitian bersama.

2.1.2 Hasil Penelitian Fakultas Komputer Universitas Ma'soem

Fakultas Komputer Universitas Ma'soem telah menghasilkan berbagai penelitian yang berkontribusi pada kemajuan ilmu pengetahuan, peningkatan kualitas pendidikan, dan pemecahan masalah di masyarakat. Berfokus pada pengembangan teknologi tepat guna dan inovasi yang berdampak luas, hasil

penelitian ini juga diperkuat melalui publikasi di jurnal bereputasi, perlindungan Hak Kekayaan Intelektual (HKI), serta diseminasi di forum nasional dan internasional. Fakultas mendorong kolaborasi dengan berbagai mitra eksternal untuk memastikan penelitian yang dilakukan dapat diimplementasikan dan memberikan manfaat langsung bagi masyarakat, khususnya dalam bidang teknologi informasi dan aplikasi digital yang relevan dengan kebutuhan industri dan komunitas.

Hasil penelitian yang telah dicapai Fakultas Komputer mencerminkan komitmen dalam menghasilkan karya inovatif dan berdaya guna untuk mencapai visi menjadi institusi pendidikan unggul di bidang komputer.

1. Program Studi Sistem Informasi

Berikut merupakan data Penelitian dari Dosen Program Studi Sistem Informasi yang terdapat dalam Tabel 2.4.

Tabel. 2.4
Data Penelitian Dosen Tetap Program Studi Sistem Informasi

No	Peneliti	Judul Penelitian	Bidang Penelitian	Tahun
1	M. Fahmi Nugraha, M.Kom	Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Toko Agnia Tanjungsari	<i>Software Engineering & Design, Information Management</i>	2023
2	Encep Supriatna, S.E., S.Kom., M.M	Rancang Bangun Sistem Informasi Simpanan dan Penarikan Tabungan Anggota Koperasi Aneka Usaha Mekar Jaya Cicalengka	<i>Software Engineering & Design, Information Management</i>	2023
3	Miki Wijana, S.T., M.H., M.Kom.,	Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website di SMK Piramida Rancaekek	<i>Software Engineering & Design, Information Management</i>	2023
4	Nova Indrayana Yusman., S.T., M.Kom	Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website di SMK Lugina Rancaekek	<i>Information Management, Security Data</i>	2023
5	Sofia Dewi, S.T., M.Kom	Implementasi Metode Clustering Algoritma K-Means untuk Menentukan Kelompok Tahfidz dan Tahsin di Pesantren Siswa Al-Ma'soem	<i>Data Sains, Software Engineering & Design,</i>	2023
6	Dr.Tonton Taufik Rachman, S.T., M.B.A	Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Percetakan Berbasis Website di Fabian Percetakan Cicalengka	<i>Software Engineering & Design, Information Management</i>	2022
7	Topan Setiawan, S.Kom., M.Kom	Perencanaan Arsitektur Sistem Informasi Pelayanan Kesejahteraan Sosial Menggunakan EAP: Studi Kasus: Dinas Sosial Kabupaten Garut	<i>Information Management, Security Data</i>	2022
8	Utami Aryanti, S.T., M.Kom	Sistem Informasi Absensi Pegawai Berbasis Web di Kantor Desa Nagreg	<i>Data Sains, Security Data</i>	2022

2. Bisnis Digital

Berikut merupakan data Penelitian dari Dosen Program Studi Bisnis Digital yang terdapat dalam Tabel 2.5.

Tabel. 2.5
Data Penelitian Dosen Tetap Program Studi Bisnis Digital

No	Peneliti	Judul Penelitian	Bidang Penelitian	Tahun
1	Ricky Rohmanto, S.Kom., M.Kom	Audit Sistem Informasi General Ledger dengan Menggunakan Framework Cobit 5.0 (Studi Kasus Koperasi Pdam Bandung)	Audit	2024
2	Anggit Suryoprato, S.T., M.Kom., M.M	Digital Marketing Pengaruh Digital Marketing Dan Pilihan Produk Dalam Pengambilan Keputusan Minat Membeli Konsumen Pada Marketplace Tokopedia	<i>E-Commerce dan Digital Marketing</i>	2022
3	Armansyah M Sarusu. S.Sos., M.M	Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Publik Berbasis Website di Desa Panyadap	Rancang bangun, <i>E-commerce dan Digital Marketing</i>	2022
4	Haekal Pirous, S.T., M.A.B	Pengaruh citra merek, periklanan dan persepsi terhadap minat menabung nasabah tabungan mabrur di Bank Svariah Mandiri Kantor Cabang Pembantu Rancaekek	<i>Digital Marketing</i>	2022
5	Hasti Pramesti Kusnara, S.E., M.M	Strategi Pemasaran Marketing Mix (7P) Terhadap Penjualan Online dalam Meningkatkan Minat Beli (Studi Kasus pada UD. Kiri-pik Cawu)	Pemasaran dan <i>Digital Marketing</i>	2024
6	Dr. Jajang Suherman, M.A.B	Strategi Pembiayaan Dan Manajemen Mutu Pendidikan: Studi Kualitatif Pada Sekolah Tinggi Manajemen Logistik Indonesia Bandung	Manajemen, Pemasaran dan <i>Digital Marketing</i>	2019
7	Kanda M. Ishak, S.Kom., M.Kom	Rancang Bangun Sistem Informasi Pengarsipan Surat Masuk Keluar Berbasis Website di Desa Gudang Tanjungsari	Rancang Bangun dan Multimedia	2022
8	Syifa Hanifa Salsabil, S.A.B., M.M	Analyzing the suitability of times series and regression forecasting method for drinking water product. PalArch's Journal or Archaeology of Egypt. Vol. 17, Num, 6	<i>Digital Marketing</i>	2020

No	Peneliti	Judul Penelitian	Bidang Penelitian	Tahun
9	Topan Trianto, S.T., M.Kom	Aplikasi Scanner QR Code Berbasis Android Sebagai Alat Identifikasi Produk UKM Majalengka	Pemrograman Web dan Mulmed	2021
10.	Latifah Wulandari, S.E., M.M	Evaluasi Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kinerja Keuangan (Studi Kasus Lippo Karawaci Tbk)	Manajemen Keuangan	2021

3. Komputerisasi Akuntansi






Berikut merupakan data Penelitian dari Dosen Program Studi Komputersasi Akuntansi yang terdapat dalam Tabel 2.6.

Tabel. 2.6
Data Penelitian Dosen Tetap Program Studi Komputersasi Akuntansi

No	Peneliti	Judul Penelitian	Bidang Penelitian	Tahun
1	Anjas Trayana, S.Kom., M.Kom., M.M	Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Bahan Bangunan Berbasis Website di Tb. Gilang Putra	Percanaan dan Rancang Bangun	2022
2	Ida Rapida, Dra., M.M	Analisis Manajemen Komunikasi Internal (Studi Deskriptif Kualitatif Pada Yakes Telkom)	Manajemen	2019
3	Muhamad furqon, S.Kom., M.Kom	Perancangan Sistem Informasi Pembelajaran Online Berbasis Website di MA Al Barokah Malangbong Garut	Perancangan dan Sistem Informasi Manajemen	2024
4	Muhammad Ryzki Wiryawan, S,IP., M.T	Pengaruh Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Handling Complaint Terhadap Minat Nasabah Menggunakan Internet Banking di Bank BRI Syariah Kantor Cabang Pembantu Majalaya	Multimedia dan Manajemen	2022
5	Dr. Nano Suyatna, S.E., M.Kom, Ak,ME	Rancang Bangun Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web di SMK Karya Permata Rancaekek	Rancang Bangun dan Audit	2024

2.1.3 Roadmap Penelitian Fakultas Komputer Tahun 2024-2028

Roadmap Penelitian Fakultas Komputer merupakan derivasi roadmap Universitas Ma'soem ini meliputi topik Penelitian yang direncanakan dan dikembangkan oleh program studi. Semua kegiatan penelitian di tingkat Program Studi mengacu kepada topik yang memayunginya. Berikut Merupakan Roadmap Pengabdian Kepada Masyarakat Fakultas Komputer, pada gambar 2.2.

Tahun	Basic Research	Collaboration Research	Growth Research	Mixed Method Research	Development Research
					
Skema Penelitian	PDP-MU	PDP-MU, PKDN-MU	PDP-MU, PKDN-MU, PF-MU	PDP-MU, PKDN-MU, PF-MU	PDP-MU, PKDN-MU, PF-MU, PT-MU
Bidang/ Fokus Kepakaran	<ol style="list-style-type: none"> 1) Data Sains 2) Software Engineering & Design 3) Information Management 4) Security Data 5) Startup Digipreneur 6) E-Commerce Specialist 7) Digital Marketing 8) Data Analist 9) Multimedia 10) Pemasaran Produk Platform Digital 11) Audit dan Assurance 12) Sistem Informasi Akuntansi 13) Pengembangan Perangkat Lunak Akuntansi 14) Akuntansi Keuangan 15) Akuntansi Manajemen 	<ol style="list-style-type: none"> 1) Data Sains 2) Software Engineering & Design 3) Information Management 4) Security Data 5) Startup Digipreneur 6) E-Commerce Specialist 7) Digital Marketing 8) Data Analist 9) Multimedia 10) Pemasaran Produk Platform Digital 11) Audit dan Assurance 12) Sistem Informasi Akuntansi 13) Pengembangan Perangkat Lunak Akuntansi 14) Akuntansi Keuangan 15) Akuntansi Manajemen 	<ol style="list-style-type: none"> 1) Data Sains 2) Software Engineering & Design 3) Information Management 4) Security Data 5) Startup Digipreneur 6) E-Commerce Specialist 7) Digital Marketing 8) Data Analist 9) Multimedia 10) Pemasaran Produk Platform Digital 11) Audit dan Assurance 12) Sistem Informasi Akuntansi 13) Pengembangan Perangkat Lunak Akuntansi 14) Akuntansi Keuangan 15) Akuntansi Manajemen 	<ol style="list-style-type: none"> 1) Data Sains 2) Software Engineering & Design 3) Information Management 4) Security Data 5) Startup Digipreneur 6) E-Commerce Specialist 7) Digital Marketing 8) Data Analist 9) Multimedia 10) Pemasaran Produk Platform Digital 11) Audit dan Assurance 12) Sistem Informasi Akuntansi 13) Pengembangan Perangkat Lunak Akuntansi 14) Akuntansi Keuangan 15) Akuntansi Manajemen 	<ol style="list-style-type: none"> 1) Data Sains 2) Software Engineering & Design 3) Information Managemen 4) Security Data 5) Startup Digipreneur 6) E-Commerce Specialist 7) Digital Marketing 8) Data Analist 9) Multimedia 10) Pemasaran Produk Platform Digital 11) Audit dan Assurance 12) Sistem Informasi Akuntansi 13) Pengembangan Perangkat Lunak Akuntansi 14) Akuntansi Keuangan 15) Akuntansi Manajemen
Luaran	Jurnal Terakreditasi dan HKI	Jurnal Terakreditasi dan HKI	Jurnal Terakreditasi, Jurnal Bereputasi, Kerjasama Kemitraan dan HKI	Jurnal Terakreditasi, Jurnal Bereputasi, Kerjasama Kemitraan, HKI dan Asesmen Produk	Jurnal Terakreditasi, Jurnal Bereputasi, Kerjasama Kemitraan, HKI dan Asesmen Produk

Gambar 2.2
Roadmap Penelitian Fakultas Komputer Universitas Ma'soem

Berdasarkan gambar diatas, dapat dijelaskan sebagai berikut :

Tabel 2.7

Roadmap Penelitian Fakultas Komputer

Tahun ke 1 Fase Penguatan dan Penyusunan Dasar Penelitian	Tahun ke 2 Fase Pengembangan	Tahun ke 3 Fase Implementasi Penelitian	Tahun ke 4 Fase Penyempurnaan dan Ekspansi	Tahun ke 5 Fase Konsolidasi dan Keberlanjutan
<p>1. Penguatan SDM Peneliti dan Pengabdian:</p> <p>a. Pelatihan dan workshop untuk dosen dan peneliti dalam metodologi penelitian terbaru, Teknologi emergent (<i>AI, Big Data, Blockchain</i>), serta penerapan pengabdian kepada masyarakat berbasis teknologi.</p> <p>b. Rekrutmen dosen dan tenaga ahli dengan keahlian spesifik di bidang yang berkembang, seperti <i>cybersecurity, cloud computing</i>, dan <i>data science</i>.</p> <p>c. Penyusunan program pelatihan berbasis teknologi untuk masyarakat, terutama</p>	<p>1. Penguatan Kapasitas Sumber Daya Manusia (SDM):</p> <p>a. Rekrutmen dan Pengembangan Dosen Peneliti: Merekrut dosen dan peneliti dengan keahlian dalam bidang teknologi terbaru seperti <i>AI, data science</i>, dan <i>cybersecurity</i>. Memberikan pelatihan intensif terkait metodologi penelitian dan publikasi ilmiah di jurnal internasional.</p> <p>b. Program Kolaborasi Penelitian: Mendorong kolaborasi antara dosen, mahasiswa, dan peneliti eksternal (industri, lembaga pemerintah, dan universitas lain) untuk memperluas jaringan riset dan memperkaya perspektif dalam penelitian.</p> <p>2. Identifikasi dan Pengembangan Topik Penelitian</p> <p>Topik Penelitian Relevan:</p> <p>a. Fokus pada identifikasi topik-topik penelitian yang relevan</p>	<p>1. Pengembangan Penelitian Terapan Fokus Penelitian</p> <p>a. Meningkatkan penelitian terapan di bidang teknologi yang berdampak langsung bagi masyarakat, seperti pengembangan aplikasi berbasis kecerdasan buatan (<i>AI</i>), <i>internet of things (IoT)</i>, dan solusi <i>smart city</i> untuk masyarakat.</p> <p>b. Penerapan Teknologi: Penelitian yang mengarah pada solusi untuk permasalahan nyata di masyarakat, seperti aplikasi untuk UMKM, sistem monitoring kesehatan berbasis teknologi, dan aplikasi pendidikan berbasis digital.</p> <p>2. Kolaborasi dengan Mitra Eksternal</p> <p>Kemitraan Industri dan Pemerintah:</p> <p>a. Mengembangkan kolaborasi dengan sektor industri dan</p>	<p>1. Penyempurnaan Program Penelitian dan Pengabdian:</p> <p>a. Evaluasi dan penyempurnaan program penelitian berdasarkan hasil penelitian sebelumnya dan umpan balik dari masyarakat dan industri.</p> <p>b. Kolaborasi lebih luas dengan lembaga riset internasional dan universitas global untuk pertukaran pengetahuan dan pengalaman.</p> <p>2. Pemanfaatan Hasil Penelitian dalam Pengabdian:</p>	<p>1. Peningkatan Kolaborasi dan Jaringan Penelitian:</p> <p>a. Membangun jaringan internasional untuk riset bersama, seminar, dan pengembangan proyek kolaboratif yang menghubungkan anakademia, industri, dan pemerintah.</p> <p>b. Memperkuat kemitraan dengan lembaga sosial dan industri teknologi untuk penelitian yang lebih</p>

Tahun ke 1 Fase Penguatan dan Penyusunan Dasar Penelitian	Tahun ke 2 Fase Pengembangan	Tahun ke 3 Fase Implementasi Penelitian	Tahun ke 4 Fase Penyempurnaan dan Ekspansi	Tahun ke 5 Fase Konsolidasi dan Keberlanjutan
<p>di daerah dengan akses terbatas terhadap teknologi informasi.</p> <p>2. Penelitian Dasar dan Penerapan Awal:</p> <p>a. Penelitian dasar mengenai penerapan teknologi informasi untuk meningkatkan efisiensi dan produktivitas masyarakat, seperti aplikasi untuk UMKM dan sistem informasi desa.</p> <p>b. Identifikasi dan seleksi mitra eksternal (pemerintah, lembaga non-profit, perusahaan teknologi) untuk kolaborasi penelitian dan pengabdian.</p> <p>3. Kolaborasi dengan Industri dan Pemerintah:</p> <p>a. Memperkuat hubungan dengan</p>	<p>dengan kebutuhan sosial dan industri, seperti smart cities, big data analytics, dan solusi teknologi untuk UMKM.</p> <p>b. Penelitian Dasar dan Terapan: Memulai dengan penelitian dasar yang mengarah pada penerapan teknologi untuk meningkatkan efisiensi dan produktivitas, serta pengembangan prototipe yang dapat diterapkan langsung di masyarakat.</p> <p>3. Penyusunan Infrastruktur Penelitian:</p> <p>a. Laboratorium dan Fasilitas Penelitian: Meningkatkan fasilitas laboratorium penelitian dengan alat-alat teknologi terbaru yang mendukung eksperimen dalam bidang komputer dan teknologi informasi.</p> <p>b. Platform Penelitian Digital: Membangun platform digital yang dapat digunakan untuk berbagi hasil penelitian, kolaborasi antar peneliti, serta mengakses data riset yang</p>	<p>pemerintah untuk mempercepat penerapan hasil penelitian di dunia nyata. Fokus pada penelitian yang sesuai dengan kebutuhan industri, seperti teknologi <i>cloud computing</i>, <i>data analytics</i>, dan <i>cybersecurity</i>.</p> <p>b. Penyusunan Proyek Bersama: Memfasilitasi proyek penelitian bersama dengan perusahaan-perusahaan teknologi, lembaga pemerintah, dan organisasi masyarakat dalam rangka pengabdian kepada masyarakat berbasis hasil penelitian.</p> <p>3. Penguatan Infrastruktur Penelitian Laboratorium dan Fasilitas Riset:</p> <p>a. Meningkatkan kualitas dan kapasitas laboratorium penelitian dengan teknologi terbaru untuk mendukung pengembangan penelitian terapan.</p> <p>b. Platform Penelitian Digital: Pengembangan platform</p>	<p>a. Implementasi teknologi yang telah diteliti untuk meningkatkan kualitas hidup masyarakat. Misalnya, penyebaran aplikasi yang dikembangkan untuk membantu mengatasi masalah sosial, seperti kemiskinan, pendidikan, dan kesehatan.</p> <p>b. Penyusunan panduan atau modul berbasis hasil penelitian untuk digunakan oleh pemerintah daerah, lembaga pendidikan, atau organisasi non-profit.</p> <p>3. Infrastruktur Penelitian dan Pengabdian:</p>	<p>berbasis solusi nyata dan aplikatif.</p> <p>2. Sustainability Penelitian dan Pengabdian:</p> <p>a. Menetapkan sistem pendanaan jangka panjang melalui hibah penelitian, CSR, dan dana pemerintah.</p> <p>b. Penyebaran hasil-hasil pengabdian kepada masyarakat yang telah diterapkan, serta dokumentasi keberhasilan yang bisa menjadi model pengabdian untuk fakultas atau</p>

Tahun ke 1 Fase Penguatan dan Penyusunan Dasar Penelitian	Tahun ke 2 Fase Pengembangan	Tahun ke 3 Fase Implementasi Penelitian	Tahun ke 4 Fase Penyempurnaan dan Ekspansi	Tahun ke 5 Fase Konsolidasi dan Keberlanjutan
<p>industri lokal dan mitra pemerintah untuk memahami kebutuhan nyata dan potensi teknologi yang dapat dikembangkan.</p> <p>b. Pengembangan <i>platform</i> pengabdian yang lebih terstruktur melalui kerjasama dengan lembaga terkait.</p>	<p>mendukung pengembangan penelitian lebih lanjut.</p> <p>4. Pendanaan dan Kemitraan Penelitian:</p> <p>a. Sumber Pendanaan: Meningkatkan akses terhadap berbagai sumber pendanaan untuk penelitian, baik dari hibah pemerintah, kerjasama industri, maupun dana riset internasional.</p> <p>b. Kemitraan Penelitian: Membangun kemitraan dengan perusahaan teknologi, lembaga pemerintah, dan universitas internasional untuk mendukung penelitian yang berbasis pada kebutuhan industri dan masyarakat.</p> <p>5. Pengembangan Publikasi dan Penyebaran Hasil Penelitian:</p> <p>a. Peningkatan Publikasi Internasional: Mendorong publikasi hasil penelitian di jurnal internasional bereputasi tinggi serta partisipasi dalam konferensi-konferensi ilmiah internasional untuk memperkenalkan temuan</p>	<p>digital untuk memfasilitasi kolaborasi penelitian, berbagi data, dan akses ke alat penelitian bagi dosen, mahasiswa, serta mitra eksternal.</p> <p>4. Pengabdian kepada Masyarakat Berbasis Hasil Penelitian.</p> <p>Program Pengabdian:</p> <p>a. Mengimplementasikan hasil-hasil penelitian dalam bentuk program pengabdian kepada masyarakat yang dapat diterima secara langsung oleh masyarakat, seperti pelatihan teknologi untuk UMKM atau pengembangan aplikasi untuk meningkatkan akses layanan publik.</p> <p>b. Evaluasi dan Feedback: Melakukan evaluasi atas program pengabdian yang telah diterapkan untuk memastikan keberlanjutan dan dampaknya terhadap masyarakat, serta melakukan penyesuaian berdasarkan feedback yang diterima.</p>	<p>a. Penguatan infrastruktur penelitian yang memadai, seperti laboratorium canggih dan <i>platform</i> digital untuk mendukung penelitian serta pengabdian yang lebih luas.</p> <p>b. Penyusunan fasilitas <i>e-learning</i> atau <i>platform</i> pengabdian berbasis web untuk menjangkau lebih banyak masyarakat.</p>	<p>universitas lain.</p> <p>3. Peningkatan Dampak Sosial dan Ekonomi:</p> <p>a. Pengembangan model-model pengabdian yang dapat diadaptasi dan direplikasi oleh daerah atau negara lain, sehingga meningkatkan daya saing fakultas di kancah internasional.</p> <p>b. Melibatkan lebih banyak mahasiswa dalam kegiatan pengabdian dan penelitian untuk menciptakan lebih banyak</p>

Tahun ke 1 Fase Penguatan dan Penyusunan Dasar Penelitian	Tahun ke 2 Fase Pengembangan	Tahun ke 3 Fase Implementasi Penelitian	Tahun ke 4 Fase Penyempurnaan dan Ekspansi	Tahun ke 5 Fase Konsolidasi dan Keberlanjutan
	<p>penelitian kepada komunitas akademik global.</p> <p>b. Implementasi Hasil Penelitian: Menyusun rencana implementasi hasil penelitian yang dapat diaplikasikan dalam pengabdian kepada masyarakat atau kerjasama dengan industri, seperti pengembangan aplikasi atau teknologi yang dapat meningkatkan kesejahteraan sosial.</p>	<p>5. Peningkatan Kapasitas Penelitian Pelatihan Lanjutan:</p> <p>a. Menyediakan pelatihan lanjutan bagi dosen dan peneliti mengenai teknologi baru yang relevan, serta memperkuat keterampilan dalam penulisan proposal penelitian dan publikasi internasional.</p> <p>b. Kolaborasi Akademik: Mendorong publikasi bersama antara dosen, mahasiswa, dan mitra eksternal dalam jurnal internasional serta partisipasi dalam konferensi-konferensi riset.</p>		<p>peneliti muda yang siap berkontribusi.</p>

2.2 Roadmap Pengabdian Kepada Masyarakat Fakultas Komputer Universitas Ma'soem

2.2.1 Potensi Sumber Daya Pengabdian Kepada Masyarakat

Potensi sumber daya pengabdian kepada Masyarakat yaitu :

1. Program Studi

a. Sistem Informasi

Fokus pada berfokus pada pengembangan kemampuan mahasiswa dalam mengintegrasikan teknologi informasi dengan proses bisnis. Potensi sumber daya PKM (Program Kreativitas Mahasiswa) di bidang ini meliputi:

- 1) Penguasaan Teknologi Informasi: Mahasiswa dibekali dengan pemahaman mendalam tentang teknologi informasi, termasuk perangkat lunak, basis data, dan jaringan komputer, yang memungkinkan mereka mengembangkan solusi berbasis teknologi untuk berbagai masalah bisnis dan masyarakat.
- 2) Analisis Sistem: Kemampuan untuk menganalisis sistem secara menyeluruh guna memetakan kebutuhan dan solusi yang tepat bagi organisasi atau komunitas. Ini mencakup kemampuan untuk mendesain sistem yang efisien dan berdaya guna.
- 3) Manajemen Proyek: Mahasiswa dilatih dalam pengelolaan proyek berbasis teknologi, mulai dari perencanaan hingga implementasi. Keterampilan ini mendukung kemampuan kolaboratif dalam tim PKM untuk mencapai hasil optimal.
- 4) Pengembangan Aplikasi: Potensi pengembangan aplikasi yang relevan dengan kebutuhan masyarakat, seperti aplikasi untuk membantu pelacakan data, *e-learning*, dan pengelolaan sumber daya.
- 5) Keterampilan Komunikasi dan Kerja Sama Tim: Mahasiswa Sistem Informasi diajarkan untuk berkolaborasi dengan berbagai pihak dan menyampaikan hasil analisis serta solusi mereka secara efektif, yang penting dalam keberhasilan pelaksanaan PKM.

b. Bisnis Digital

Berfokus pada aspek bisnis dan teknologi. Potensi sumber daya PKM di bidang ini meliputi:

- 1) Inovasi Model Bisnis: Mahasiswa dilatih untuk mengembangkan model bisnis baru yang memanfaatkan teknologi digital, menciptakan peluang usaha kreatif, dan solusi inovatif untuk berbagai tantangan ekonomi.
- 2) Pemasaran Digital: Kemampuan untuk merancang dan menerapkan strategi pemasaran digital yang efektif melalui berbagai platform online, seperti media sosial, SEO, dan kampanye berbasis data.
- 3) Analisis Data: Keterampilan dalam menganalisis data pelanggan dan pasar untuk mendukung pengambilan keputusan yang berbasis data,

yang sangat penting dalam pengembangan ide-ide PKM yang relevan dan berdampak.

- 4) Pengembangan *Platform* Digital: Mahasiswa mampu merancang dan mengembangkan platform digital, seperti *e-commerce*, aplikasi layanan bisnis, dan sistem manajemen berbasis *web*.
 - 5) Kreativitas dan Inovasi Produk: Fokus pada kreativitas dalam menciptakan produk atau layanan digital baru yang sesuai dengan kebutuhan masyarakat dan tren teknologi.
 - 6) Kewirausahaan Digital: Mahasiswa dilatih dalam aspek kewirausahaan, termasuk perencanaan bisnis, pengelolaan keuangan, dan strategi pertumbuhan yang mendukung PKM yang berkelanjutan
- c. Komputerisasi Akuntansi

Program Studi Komputerisasi Akuntansi memiliki potensi yang signifikan dalam mendukung kegiatan PKM melalui kemampuan mengintegrasikan akuntansi dengan teknologi informasi. Potensi sumber daya PKM di bidang ini meliputi:

- 1) Penguasaan Aplikasi Akuntansi: Mahasiswa memiliki keterampilan dalam menggunakan berbagai perangkat lunak akuntansi seperti MYOB, *Accurate*, dan *software* akuntansi lainnya untuk menyusun laporan keuangan yang akurat.
- 2) Pemahaman Sistem Informasi Akuntansi (SIA): Mahasiswa mampu merancang dan mengimplementasikan sistem informasi akuntansi yang efektif untuk mendukung proses bisnis dalam organisasi, yang menjadi nilai tambah dalam proyek PKM.
- 3) Analisis Keuangan dan Laporan: Kemampuan untuk menganalisis laporan keuangan dan memberikan rekomendasi berdasarkan data akuntansi yang akurat, yang dapat dimanfaatkan dalam proyek PKM untuk membantu usaha kecil dan menengah (UKM).
- 4) Audit Internal: Mahasiswa dibekali pengetahuan tentang prosedur audit internal yang dapat diterapkan dalam PKM untuk membantu organisasi meningkatkan efisiensi dan akurasi pengelolaan keuangannya.
- 5) Pengembangan Aplikasi Keuangan Sederhana: Mahasiswa mampu mengembangkan solusi aplikasi keuangan yang mendukung pengelolaan anggaran dan pencatatan keuangan, bermanfaat bagi komunitas yang membutuhkan manajemen keuangan yang lebih baik.
- 6) Keterampilan Laporan dan Presentasi: Mahasiswa dilatih untuk menyusun laporan dan menyajikan data keuangan secara profesional, keterampilan penting dalam pengajuan dan pelaksanaan PKM.

2. Laboratorium

a. Program Studi Sistem Informasi

Terdidi dari fasilitas perangkat lunak, komputer dan server khusus, laboratorium pemrograman dan pengembangan aplikasi, laboratorium jaringan dan keamanan informasi.

b. Program Studi Bisnis Digital

Terdiri dari laboratorium pemrograman dan pengembangan aplikasi, laboratorium jaringan dan keamanan informasi, laboratorium *Internet of Things* (Lab IoT), laboratorium *Digital Learning* (DL), laboratorium Kecerdasan Buatan (AI) dan *Machine Learning*.

c. Program Studi Akuntansi

Terdiri dari laboratorium akuntansi keuangan, laboratorium audit internal, laboratorium perpajakan.

3. Sumber Daya Manusia

Sumber daya yang dimiliki fakultas komputer Universitas Ma'soem terdiri dari dosen dan mahasiswa.

2.2.2 Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat Fakultas Komputer

Kuantitas pengabdian kepada masyarakat di lingkungan Fakultas Komputer terus meningkat dari tahun ke tahun, hasil pengabdian kepada masyarakat dipublikasikan dalam nasional terakreditasi. Capaian jumlah hasil pengabdian kepada masyarakat dari dosen Fakultas Komputer dari berbagai sumber pendanaan, baik internal maupun eksternal. Hasil pengabdian kepada masyarakat yang dilakukan oleh dosen Fakultas Komputer sudah sesuai dengan roadmap pengabdian kepada masyarakat Universitas Ma'soem. Berikut ini tabel hasil pengabdian kepada masyarakat fakultas komputer.

1. Sistem Informasi

Tabel 2.8

Data Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat Program Studi Sistem Informasi

No	Nama Peneliti	Bidang Pengabdian	Judul Pengabdian kepada Masyarakat	Tahun
1	M. Fahmi Nugraha., M.Kom	Perencanaan	Pengenalan Peripheral Komputer di SMPN 3 Rancakalong	2024
2	Encep Supriatna, S.E., S.Kom., M.M	Rancang Bangun	Perancangan Sistem Informasi Kinerja Dosen Sebagai Acuan Kenaikan Level	2021
3	Miki Wijana, S.T., M.H., M.Kom.,	Perencanaan	Pelatihan Aplikasi Microsoft Office PowerPoint untuk Metode Pembelajaran	2021

No	Nama Peneliti	Bidang Pengabdian	Judul Pengabdian kepada Masyarakat	Tahun
4	Nova Indrayana Yusman., S.T., M.Kom	Rancang Bangun	Perencanaan Strategis SI/TI Menggunakan Metode Ward and Peppard di PT. Niasa	2024
5	Sofia Dewi, S.T., M.Kom	Data Mining	Implementasi Metode Clustering Algoritma K-Means untuk Menentukan Kelompok Tahfidz dan Tahsin di Pesantren Siswa Al-Ma'soem	2023
6	Topan Setiawan, S.Kom., M.Kom	Perencanaan	Sosialisasi Pemanfaatan Aplikasi Digital Platform Livin'by Mandiri pada Masyarakat Penerima Bantuan Sosial	2023
7	Utami Aryanti, S.T., M.Kom	Perencanaan	Pemanfaatan Aplikasi Parental Control Sebagai Media untuk Mewujudkan Internet Sehat dan Aman	2023

2. Bisnis Digital

Tabel 2.9
Data Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat Program Studi Bisnis Digital

No	Nama Peneliti	Bidang Pengabdian	Judul Pengabdian kepada Masyarakat	Tahun
1	Ricky Rohmanto, S.Kom., M.Kom	Audit, Multimedia, Rancang Bangun, Digital Marketing	Sosialisasi Cara Membuat Desain Kemasan Produk Mockups dan Smartmockups pada Canva bagi Pelaku UMKM Desa Cikancang	2023
2	Armansyah M Sarusu. S.Sos., M.M	<i>Startup Entrepreneur, E-commerce, Digital Marketing,</i>	Sosialisasi Strategi Manajemen SDM dalam Upaya Meningkatkan Kualitas Produk Makanan Olahan di UMKM Desa Margaluyu	2024
3	Hasti Pramesti Kusnara, S.E, M.M	Pemasaran, Digital Marketing	Optimalisasi Digital Marketing Sebagai Media Pemasaran Produk Dan Sekaligus Pelestarian Seni Budaya Sunda Paguyuban Ranggon Uyut Di Desa Cikeruh Jatinangor	2023
4	Dr. Jajang Suherman, M.A.B	Manajemen	Pelatihan Pencatatan Keuangan Berbasis Akuntansi Biaya Pada Pengusaha Kecil Di Desa Mekarawitan Kecamatan Paseh Kabupaten Bandung	2024
5	Kanda M. Ishak, S.Kom., M.Kom	Rancang Bangun, Multimedia	Pelatihan pencatatan keuangan berbasis akuntansi biaya pada pengusaha kecil di desa	2024

No	Nama Peneliti	Bidang Pengabdian	Judul Pengabdian kepada Masyarakat	Tahun
			mekarpawitan kecamatan paseh kabupaten bandung	
6	Syifa Hanifa Salsabil, S.A.B., M.M	Digital Marketing	Pelatihan Digital Marketing dalam Meraih Pasar Global pada UMKM di Kota Bandung	2024
7	Topan Trianto, S.T., M.Kom	Pemrograman Web	Sosialisasi Pemanfaatan Teknologi Internet of Things untuk Menjaga Sawah dari Serangan Hama Tikus	2023
8	Latifah Wulandari, S.E., M.M	Keuangan	Manajemen keuangan sederhana bagi siswa SMA dalam mengelola dana kegiatan sekolah	2024

3. Komputerisasi Akuntansi

Tabel 2.10

Data Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat Program Studi Komputerisasi Akuntansi

No	Nama Peneliti	Bidang Pengabdian	Judul Pengabdian kepada Masyarakat	Tahun
1	Anjas Trayana, S.Kom., M.Kom., M.M	Perencanaan dan Rancang Bangun	Pelatihan Cara Membuat Game Edukasi Jaringan Local Area Network (LAN) Menggunakan Construct 2 Bagi Siswa SMK	2024
2	Ida Rapida, Dra., M.M	Manajemen	Pelatihan Pengisian Angka Kredit Untuk Pengajuan Jabatan Akademik Dosen (JAD)	2021

2.2.3 Roadmap Pengabdian Kepada Masyarakat Fakultas Komputer Tahun 2024- 2028

Roadmap pengabdian kepada masyarakat Fakultas Komputer merupakan derivasi roadmap Universitas Ma'soem ini meliputi topik-topik kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang direncanakan dan dikembangkan oleh program studi. Semua kegiatan pengabdian kepada masyarakat di tingkat fakultas mengacu kepada topik sesuai masing-masing program studi. Rencana kegiatan pengabdian kepada masyarakat di setiap program studi didasarkan kepada beberapa kompetensi yang berbeda. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat di Tingkat Fakultas Komputer sebagai berikut :

Tahun	Basic Research	Collaboration Research	Growth Research	Mixed Method Research	Development Research
	2024	2025	2026	2027	2028
Skema PKM	PKM-MU	PKM-MU	PKM-MU, PBK-MU	PKM-MU, PBK-MU	PKM-MU, PBK-MU
Bidang/ Fokus Kepakaran	1) Data Sains 2) Software Engineering & Design 3) Information Management 4) Security Data 5) Startup Digipreneur 6) E-Commerce Specialist 7) Digital Marketing - 8) Data Analist 9) Multimedia 10) Pemasaran Produk Platform Digital 11) Audit dan Assurance 12) Sistem Informasi Akuntansi 13) Pengembangan Perangkat Lunak Akuntansi 14) Akuntansi Keuangan 15) Akuntansi Manajemen	1) Data Sains 2) Software Engineering & Design 3) Information Management 4) Security Data 5) Startup Digipreneur 6) E-Commerce Specialist 7) Digital Marketing 8) Data Analist 9) Multimedia 10) Pemasaran Produk Platform Digital 11) Audit dan Assurance 12) Sistem Informasi Akuntansi 13) Pengembangan Perangkat Lunak Akuntansi 14) Akuntansi Keuangan 15) Akuntansi Manajemen	1) Data Sains 2) Software Engineering & Design 3) Information Management 4) Security Data 5) Startup Digipreneur 6) E-Commerce Specialist 7) Digital Marketing 8) Data Analist 9) Multimedia 10) Pemasaran Produk Platform Digital 11) Audit dan Assurance 12) Sistem Informasi Akuntansi 13) Pengembangan Perangkat Lunak Akuntansi 14) Akuntansi Keuangan 15) Akuntansi Manajemen	1) Data Sains 2) Software Engineering & Design 3) Information Management 4) Security Data 5) Startup Digipreneur 6) E-Commerce Specialist 7) Digital Marketing 8) Data Analist 9) Multimedia 10) Pemasaran Produk Platform Digital 11) Audit dan Assurance 12) Sistem Informasi Akuntansi 13) Pengembangan Perangkat Lunak Akuntansi 14) Akuntansi Keuangan 15) Akuntansi Manajemen	1) Data Sains 2) Software Engineering & Design 3) Information Management 4) Security Data 5) Startup Digipreneur 6) E-Commerce Specialist 7) Digital Marketing 8) Data Analist 9) Multimedia 10) Pemasaran Produk Platform Digital 11) Audit dan Assurance 12) Sistem Informasi Akuntansi 13) Pengembangan Perangkat Lunak Akuntansi 14) Akuntansi Keuangan 15) Akuntansi Manajemen
Luaran	Jurnal Terakreditasi dan HKI	Jurnal Terakreditasi dan HKI	Jurnal Terakreditasi, Jurnal Bereputasi, Kerjasama Kemitraan dan HKI	Jurnal Terakreditasi, Jurnal Bereputasi, Kerjasama Kemitraan, HKI dan Asesmen Produk	Jurnal Terakreditasi, Jurnal Bereputasi, Kerjasama Kemitraan, HKI dan Asesmen Produk

Gambar 2.3
Roadmap Pengabdian kepada Masyarakat Fakultas Komputer Universitas Ma'soem

BAB III
STRATEGI PELAKSANAAN
PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

3.1 Tujuan dan Sasaran Pelaksanaan Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat

Untuk mewujudkan visi Fakultas Komputer Universitas Ma'soem yaitu menjadi perguruan tinggi yang bermutu tinggi di Indonesia tahun 2038 dengan karakter "*cageur, bageur, pinter*" diperlukan strategi-strategi yang efektif untuk mencapai penelitian dan pengabdian kepada masyarakat yang berkualitas.

3.1.1 Tujuan dan Sasaran Pelaksanaan Penelitian

3.1.1.1 Tujuan Pelaksanaan Penelitian

Tujuan pelaksanaan penelitian di Fakultas Komputer Universitas Ma'soem adalah untuk menghasilkan penelitian yang berkualitas tinggi dan inovatif di bidang teknologi informasi, sistem informasi, bisnis digital, dan komputerisasi akuntansi. Penelitian ini bertujuan untuk memberikan solusi terhadap tantangan yang dihadapi masyarakat dan industri, serta meningkatkan relevansi program studi dengan kebutuhan pasar. Selain itu, fakultas berupaya mendorong kolaborasi interdisipliner dan kemitraan dengan industri, serta meningkatkan kapasitas dosen dan mahasiswa dalam keterampilan penelitian. Dengan demikian, penelitian yang dilakukan diharapkan dapat memberikan kontribusi signifikan terhadap pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, serta meningkatkan kesejahteraan masyarakat. Berikut adalah tahapan kegiatan penelitian yang akan dilaksanakan di Fakultas Komputer Universitas Ma'soem.



Gambar 3.1
Tahapan Kegiatan Penelitian

Keterangan :

1. Pengumuman penelitian; dilakukan sesuai dengan jadwal yang sudah ditentukan oleh LPPM. Pelaksanaan penelitian dan dan pengabdian kepada masyarakat dilakukan satu kali per semester.
2. Pengusulan proposal; pengusulan proposal ditujukan kepada LPPM sesuai dengan jadwal dan prosedur yang telah ditetapkan.
3. *Review/ seleksi proposal*; *review* proposal dilakukan oleh Reviewer Internal dan LPPM, yang dilakukan dalam dua tahap, yaitu pemeriksaan kelengkapan administrasi (LPPM) dan pemeriksaan substantif (Reviewer Internal).
4. Penetapan hasil seleksi proposal; berdasarkan hasil review, LPPM akan menetapkan hasil seleksi proposal penelitian.
5. Penandatanganan kontrak penelitian; jika pengajuan telah ditetapkan, maka dilakukan penandatanganan kontrak yang bertujuan agar peneliti dapat mempertanggungjawabkan dana penelitian yang didapatkan dan dapat menyelesaikan penelitian sesuai dengan waktu yang telah ditetapkan.
6. Pelaksanaan penelitian; peneliti bertanggung jawab untuk melaksanakan penelitian/pengabdian kepada masyarakat sesuai dengan kontrak yang sudah disepakati.
7. Pencairan dana penelitian; pencairan dana penelitian dilakukan 2 (dua) tahapan yaitu setelah penandatanganan kontrak, dan setelah penyerahan laporan serta luaran penelitian.

8. Pelaporan; penyerahan laporan akhir diberikan sebagai bentuk pertanggungjawaban akhir dari seluruh kegiatan penelitian yang dilakukan peneliti.
9. Penilaian Luaran; dilakukan setelah penyerahan laporan dan luaran yang disesuaikan dengan skema masing-masing, yaitu berupa publikasi ilmiah dalam bentuk jurnal belum terakreditasi, jurnal nasional sudah terakreditasi (sinta), jurnal internasional sedang (belum bereputasi), jurnal internasional sudah terakreditasi (scopus); hak cipta, hak paten, dan luaran lainnya.

3.1.1.2 Sasaran Pelaksanaan Penelitian

Sasaran pelaksanaan penelitian di Fakultas Komputer Universitas Ma'soem yaitu :

1. **Pengelolaan Penelitian yang Terstruktur, Transparan, dan Akuntabel**
Fakultas Komputer Universitas Ma'soem bertujuan untuk menerapkan pengelolaan penelitian yang terstruktur dan mengikuti prinsip-prinsip transparansi serta akuntabilitas sesuai standar nasional. Setiap tahap penelitian mulai dari perencanaan, pelaksanaan, hingga pelaporan hasil diatur secara sistematis dan terdokumentasi dengan baik untuk menjamin mutu serta konsistensi dalam kegiatan penelitian. Proses ini juga memastikan agar setiap pihak yang terlibat dalam penelitian memahami tanggung jawab dan prosedur yang berlaku.
2. **Keterlibatan Tim Peneliti yang Terdiri dari Dosen, Mahasiswa S1, Mahasiswa Vokasi, dan Tenaga Kependidikan**
Penelitian di Fakultas Komputer Universitas Ma'soem dilakukan dengan melibatkan berbagai pihak di lingkungan fakultas, yaitu dosen, mahasiswa program Sarjana (S1), mahasiswa vokasi, serta tenaga kependidikan. Keterlibatan dari berbagai elemen ini bertujuan untuk memperkaya proses penelitian dengan beragam perspektif serta memperkuat kolaborasi antara mahasiswa dan dosen dalam mengembangkan pengetahuan serta keterampilan penelitian. Dengan demikian, hasil penelitian diharapkan lebih beragam dan relevan dengan kebutuhan ilmu pengetahuan serta masyarakat.
3. **Pendanaan Penelitian yang Berkelanjutan melalui Hibah Internal dan Eksternal**
Fakultas ini menargetkan agar kegiatan penelitian mendapatkan pendanaan yang berkelanjutan. Sumber pendanaan penelitian diperoleh melalui hibah internal dari Universitas Ma'soem serta hibah eksternal dari lembaga atau instansi di luar universitas. Hibah ini mencakup pendanaan kompetitif yang diperoleh melalui kolaborasi dengan mitra di tingkat nasional maupun internasional. Dengan dukungan pendanaan yang memadai, diharapkan

- fakultas dapat menjalankan berbagai program penelitian yang berdampak tinggi dan sesuai dengan roadmap penelitian yang telah ditetapkan.
4. **Penyediaan Sarana dan Prasarana yang Mendukung Kegiatan Penelitian**
Fakultas Komputer Universitas Ma'soem menyediakan berbagai sarana dan prasarana untuk mendukung kegiatan penelitian, seperti laboratorium komputer, fasilitas internet, perpustakaan, serta perangkat lunak yang dibutuhkan. Fasilitas-fasilitas ini memungkinkan pelaksanaan penelitian secara optimal, memberikan akses ke berbagai sumber informasi yang dibutuhkan oleh peneliti, serta meningkatkan kenyamanan dan efisiensi lingkungan kerja para peneliti. Dengan demikian, penelitian yang dilakukan dapat mencapai hasil yang maksimal dan berkualitas.
 5. **Dukungan Teknologi Informasi untuk Mempermudah Akses Data dan Publikasi Penelitian**
Untuk mendukung kegiatan penelitian, Fakultas Komputer Universitas Ma'soem menyediakan akses teknologi informasi, termasuk sistem informasi penelitian, jaringan internet yang andal, dan akses ke jurnal online. Dukungan ini memfasilitasi peneliti dalam mengakses referensi ilmiah terkini, mempermudah komunikasi antarpeneliti, dan memungkinkan publikasi hasil penelitian secara efisien. Teknologi informasi yang baik juga memungkinkan pelaksanaan penelitian kolaboratif dengan pihak eksternal, baik di tingkat nasional maupun internasional.
 6. **Kebijakan yang Mendukung Penelitian Berbasis Kolaborasi dan Kerjasama**
Fakultas Komputer Universitas Ma'soem memiliki kebijakan yang mendukung penelitian berbasis kolaborasi antar bidang ilmu serta penelitian yang melibatkan kerjasama dengan pihak eksternal. Kebijakan ini diharapkan dapat memperluas wawasan penelitian, menghasilkan inovasi yang lebih relevan dan aplikatif, serta meningkatkan daya saing di tingkat nasional maupun internasional. Selain itu, kebijakan yang mendukung kolaborasi antar bidang ilmu juga diharapkan mampu menghasilkan luaran penelitian yang lebih komprehensif.
 7. **Diseminasi Hasil Penelitian melalui Forum Ilmiah Nasional dan Internasional**
Fakultas ini menargetkan diseminasi hasil penelitian melalui forum ilmiah seperti seminar, konferensi, dan publikasi di jurnal nasional maupun internasional. Dengan mempresentasikan hasil penelitian di forum-forum ilmiah, peneliti dapat berbagi pengetahuan dengan komunitas ilmiah, mendapatkan umpan balik dari pakar, serta membangun jaringan dengan peneliti lain. Diseminasi ini juga bertujuan untuk meningkatkan reputasi Fakultas Komputer Universitas Ma'soem di tingkat nasional dan internasional, serta memperluas dampak penelitian yang dilakukan.
 8. **Hilirisasi Hasil Penelitian melalui Hak Kekayaan Intelektual (HKI)**

Fakultas ini mendukung hilirisasi hasil penelitian melalui perolehan Hak Kekayaan Intelektual seperti paten, hak cipta, atau merek dagang. Pendaftaran HKI untuk hasil penelitian bertujuan melindungi inovasi dari pihak-pihak yang tidak berhak, serta membuka peluang untuk mengkomersialisasikan hasil penelitian sehingga dapat memberikan manfaat ekonomi bagi peneliti maupun institusi. Dengan hilirisasi yang efektif, hasil penelitian diharapkan dapat dimanfaatkan oleh masyarakat secara luas, serta memberikan kontribusi nyata bagi pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi di Indonesia.

9. Strategi Keberlanjutan Penelitian dengan Kebijakan Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM)

Fakultas Komputer Universitas Ma'soem berupaya menerapkan kebijakan LPPM yang berkelanjutan untuk mendukung aktivitas penelitian yang konsisten dan berdaya guna. Kebijakan LPPM ini meliputi penyusunan program penelitian yang berfokus pada topik-topik strategis, membangun kerjasama yang menghasilkan produk inovatif dan berpotensi HKI, serta mendorong publikasi hasil penelitian di jurnal-jurnal bereputasi. Strategi keberlanjutan ini dirancang untuk memberikan manfaat jangka panjang bagi institusi dan masyarakat.

3.1.2 Tujuan dan Sasaran Pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat

Tujuan pelaksanaan Pengabdian kepada Masyarakat di Fakultas Komputer Universitas Ma'soem adalah untuk menerapkan hasil penelitian dan pengetahuan yang dimiliki fakultas dalam rangka meningkatkan kesejahteraan masyarakat dan mendukung pengembangan industri. Pengabdian kepada Masyarakat bertujuan untuk memberikan solusi praktis terhadap masalah yang dihadapi oleh masyarakat, serta meningkatkan literasi teknologi dan kemampuan masyarakat dalam memanfaatkan teknologi informasi.

Sasaran dari pelaksanaan Pengabdian kepada Masyarakat mencakup peningkatan keterlibatan dosen dan mahasiswa dalam kegiatan pengabdian, penyelenggaraan program pelatihan dan workshop yang relevan dengan kebutuhan masyarakat, serta pengembangan kemitraan dengan berbagai pihak, termasuk pemerintah, organisasi non-pemerintah, dan sektor swasta. Dengan demikian, Pengabdian kepada Masyarakat diharapkan dapat memberikan dampak positif yang nyata bagi masyarakat, serta memperkuat hubungan antara fakultas dan komunitas.

3.1.2.1 Tujuan Pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat

Tujuan Pengabdian kepada Masyarakat di Fakultas Komputer Universitas Ma'soem adalah untuk menerapkan pengetahuan dan hasil penelitian dalam rangka meningkatkan kesejahteraan masyarakat serta memberikan solusi praktis

terhadap tantangan yang dihadapi oleh komunitas. Pengabdian kepada Masyarakat bertujuan untuk meningkatkan literasi teknologi dan kemampuan masyarakat dalam memanfaatkan teknologi informasi, sehingga mereka dapat beradaptasi dengan perkembangan digital. Selain itu, Pengabdian kepada Masyarakat juga bertujuan untuk membangun kemitraan yang kuat antara fakultas dan masyarakat, serta mendorong keterlibatan dosen dan mahasiswa dalam kegiatan yang berdampak positif bagi lingkungan sekitar. Dengan demikian, Pengabdian kepada Masyarakat diharapkan dapat memberikan kontribusi nyata dalam pengembangan masyarakat dan industri. Berikut adalah tahapan kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat yang akan dilaksanakan di Fakultas Komputer Universitas Ma'soem.



Gambar 3.2
Tahapan Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat

Keterangan :

1. Pengumuman pengabdian kepada masyarakat; dilakukan sesuai dengan jadwal yang sudah ditentukan oleh LPPM. Pelaksanaan penelitian dan dan pengabdian kepada masyarakat dilakukan satu kali per semester.
2. Pengusulan proposal; pengusulan proposal ditujukan kepada LPPM sesuai dengan jadwal dan prosedur yang telah ditetapkan.
3. *Review/ seleksi proposal*; *review* proposal dilakukan oleh Reviewer Internal dan LPPM, yang dilakukan dalam dua tahap, yaitu pemeriksaan kelengkapan administrasi (LPPM) dan pemeriksaan substantif (Reviewer Internal).
4. Penetapan hasil seleksi proposal; berdasarkan hasil review, LPPM akan

- menetapkan hasil seleksi proposal pengabdian kepada masyarakat.
5. Penandatanganan kontrak pengabdian kepada masyarakat; jika pengajuan telah ditetapkan, maka dilakukan penandatanganan kontrak yang bertujuan agar peneliti dapat mempertanggungjawabkan dana penelitian yang didapatkan dan dapat menyelesaikan pengabdian kepada masyarakat sesuai dengan waktu yang telah ditetapkan.
 6. Pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat; peneliti bertanggung jawab untuk melaksanakan pengabdian kepada masyarakat sesuai dengan kontrak yang sudah disepakati.
 7. Pencairan dana Pengabdian kepada masyarakat; pencairan dana pengabdian kepada masyarakat dilakukan 2 (dua) tahapan yaitu setelah penandatanganan kontrak, dan setelah penyerahan laporan serta luaran PkM.
 8. Pelaporan; penyerahan laporan akhir diberikan sebagai bentuk pertanggungjawaban akhir dari seluruh kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang dilakukan peneliti.
 9. Penilaian Luaran; dilakukan setelah penyerahan laporan dan luaran yang disesuaikan dengan skema masing-masing, yaitu berupa publikasi ilmiah dalam bentuk jurnal belum terakreditasi, jurnal nasional sudah terakreditasi (sinta), jurnal internasional sedang (belum bereputasi), jurnal internasional sudah terakreditasi (scopus); hak cipta, hak paten, dan luaran lainnya.

3.1.2.2 Sasaran Pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat

Sasaran pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat Fakultas Komputer Universitas Ma'soem yaitu :

1. Pengelolaan dan Pelaksanaan yang Terstruktur, Transparan, dan Akuntabel
Menerapkan sistem pengelolaan kegiatan penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat yang terstruktur, transparan, dan akuntabel sesuai dengan standar nasional. Hal ini mencakup prosedur pengelolaan yang efektif, mulai dari perencanaan, pelaksanaan, hingga evaluasi kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat, untuk memastikan bahwa setiap tahapannya memenuhi standar kualitas yang ditetapkan.
2. Keterlibatan Tim Peneliti yang Melibatkan Dosen, Mahasiswa S1, Vokasi, dan Tenaga Kependidikan

Sasaran ini bertujuan untuk melibatkan berbagai elemen di lingkungan fakultas, termasuk dosen, mahasiswa S1 dan Vokasi, serta tenaga kependidikan, dalam kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat. Partisipasi mereka diharapkan dapat memperkaya proses Pengabdian Kepada Masyarakat dengan perspektif dan kontribusi dari beragam latar belakang pendidikan dan profesional.

3. **Pendanaan yang Berkelanjutan Melalui Hibah Internal dan Eksternal**
Menggalakkan pendanaan untuk kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat melalui hibah dari sumber internal dan eksternal. Sumber pendanaan ini memungkinkan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat dilakukan secara berkelanjutan dengan dukungan finansial yang memadai. Hibah eksternal dapat diperoleh melalui kompetisi atau kerjasama dengan lembaga-lembaga eksternal.
4. **Sarana dan Prasarana yang Mendukung Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat**
Menyediakan sarana dan prasarana yang representatif untuk mendukung kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat, termasuk laboratorium dan perpustakaan. Fasilitas ini bertujuan untuk memperlancar proses Pengabdian Kepada Masyarakat, memberikan akses terhadap sumber daya yang diperlukan, serta meningkatkan kualitas dan kenyamanan lingkungan kerja bagi pelaksana Pengabdian Kepada Masyarakat.
5. **Dukungan Teknologi Informasi**
Memastikan ketersediaan sistem informasi, akses internet, dan jurnal online untuk mendukung kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat. Dukungan teknologi informasi ini berfungsi untuk memfasilitasi akses informasi, mempercepat proses administrasi, serta memberikan kemudahan bagi dosen dan mahasiswa dalam melaksanakan Pengabdian Kepada Masyarakat.
6. **Kebijakan yang Jelas untuk Mendukung Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat**
Mengembangkan kebijakan yang jelas, termasuk alur, Standar Operating Procedure (SOP), panduan, serta kebijakan terkait kerjasama dan pembentukan pusat penelitian dan pelayanan. Kebijakan ini bertujuan untuk memberikan arahan dan pedoman yang jelas dalam pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat, serta memastikan kegiatan tersebut selaras dengan tujuan institusi.
7. **Diseminasi Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat Melalui Forum Ilmiah**
Mendorong penyebaran hasil Pengabdian Kepada Masyarakat melalui forum ilmiah, seperti seminar dan konferensi, serta publikasi di jurnal nasional dan internasional. Diseminasi ini bertujuan untuk memperluas jangkauan hasil Pengabdian Kepada Masyarakat, mendapatkan umpan balik dari pakar, serta meningkatkan pengakuan akademik terhadap kontribusi penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat yang dilakukan oleh institusi.
8. **Hilirisasi Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat Melalui Kolaborasi**
Mendorong hilirisasi hasil Pengabdian Kepada Masyarakat dengan memanfaatkan Hak Kekayaan Intelektual (HKI), pengembangan teknologi

terapan, dan implementasi di masyarakat. Melalui kolaborasi dengan berbagai pihak, hasil Pengabdian Kepada Masyarakat dapat diterapkan secara nyata dan memberikan manfaat langsung kepada masyarakat, industri, atau sektor publik.

9. Strategi Keberlanjutan

Menerapkan kebijakan Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) untuk menjamin keberlanjutan dan pemanfaatan hasil Pengabdian Kepada Masyarakat. Sasaran ini mencakup kerjasama yang menghasilkan produk inovatif, memiliki HKI, serta terpublikasi secara ilmiah. Dengan strategi keberlanjutan, diharapkan PKM dapat memberikan manfaat jangka panjang bagi masyarakat dan mendukung keberlanjutan kegiatan PKM lainnya.

3.2 Strategi dan Kebijakan

Strategi dan kebijakan dalam sebuah lembaga penelitian dan pengabdian di Perguruan Tinggi sangat krusial karena strategi dan kebijakan memberikan arah, kerangka, dan pedoman bagi pengembangan, pelaksanaan, dan evaluasi kegiatan penelitian. Untuk mewujudkan visi, misi, tujuan dan sasaran penelitian dan pengabdian kepada masyarakat, maka dituangkanlah dalam 3 aspek input, proses dan output.

3.2.1 Strategi dan Kebijakan Penelitian

3.2.1.1 Strategi *Input*

Strategi *Input* bertujuan untuk menyediakan fondasi kuat bagi kegiatan penelitian melalui perencanaan yang matang, pengelolaan sumber daya manusia, pendanaan, dan fasilitas pendukung. Beberapa elemen utama dalam Strategi *Input* adalah:

1. Visi dan Misi Penelitian Fakultas

Visi dan misi Fakultas Komputer Universitas Ma'soem diturunkan menjadi landasan pelaksanaan penelitian. Visi ini bertujuan untuk mencapai tujuan jangka panjang, yaitu menciptakan penelitian berkualitas tinggi yang bermanfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan dan kesejahteraan masyarakat.

2. Sumber Pendanaan

Penelitian di Fakultas ini didukung oleh tiga sumber utama: pendanaan internal dari universitas dan yayasan, pendanaan eksternal dari mitra kerja sama nasional dan internasional, serta pendanaan mandiri dari dosen. Melalui sumber-sumber pendanaan ini, Fakultas Komputer Universitas Ma'soem berusaha untuk memastikan keberlanjutan dan kelancaran kegiatan penelitian.

3. Manajemen SDM dan Infrastruktur

Sumber Daya Manusia (SDM) di Fakultas terdiri dari dosen berkualifikasi tinggi, mahasiswa, serta tenaga kependidikan yang terlibat aktif dalam kegiatan penelitian. Infrastruktur penelitian, seperti laboratorium, komputer, jaringan internet, perpustakaan, dan perangkat lunak pendukung, juga disediakan sebagai bagian dari dukungan institusi. Infrastruktur ini diupayakan untuk memenuhi kebutuhan penelitian dan mendorong inovasi.

4. Dukungan Kebijakan Institusi

Fakultas menetapkan kebijakan yang mendukung kolaborasi penelitian lintas disiplin serta penelitian yang bekerja sama dengan mitra eksternal. Kebijakan ini mencakup panduan pelaksanaan penelitian, standar operasional prosedur (SOP), dan pedoman yang mengarahkan para peneliti dalam melaksanakan penelitian secara efektif.

3.2.1.2 Strategi Proses

Strategi Proses meliputi tahap-tahap dalam pelaksanaan penelitian, yang bertujuan untuk memastikan bahwa setiap penelitian dijalankan secara sistematis dan terarah. Beberapa elemen penting dalam Strategi Proses adalah:

1. Perencanaan dan Implementasi Penelitian

Fakultas menetapkan prosedur perencanaan yang melibatkan penentuan topik penelitian, perumusan tujuan, dan penyusunan rencana penelitian. Peta jalan penelitian atau roadmap disusun sebagai panduan strategis yang memberikan arahan bagi dosen dan mahasiswa. Rencana ini dipastikan agar penelitian yang dilakukan terfokus pada topik-topik yang relevan dan memiliki dampak positif.

2. Kolaborasi Antar Disiplin dan Kerjasama Eksternal

Fakultas mendorong kolaborasi antar bidang ilmu untuk memperkaya hasil penelitian dan memastikan keberlanjutan penelitian yang lebih komprehensif. Selain itu, kerjasama dengan lembaga eksternal, baik di tingkat nasional maupun internasional, diprioritaskan untuk meningkatkan daya saing penelitian dan memperluas dampaknya.

3. Evaluasi dan Monitoring

Evaluasi dan monitoring dilakukan secara berkala untuk memastikan bahwa penelitian berjalan sesuai rencana dan mencapai hasil yang diinginkan. Kegiatan ini mencakup evaluasi kinerja peneliti, pemantauan perkembangan penelitian, serta analisis terhadap pencapaian target. Fakultas juga menyediakan dukungan administrasi dan teknis yang dibutuhkan oleh peneliti selama proses penelitian berlangsung.

4. Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Jaringan Data

Teknologi informasi, seperti sistem informasi penelitian, jurnal online, dan jaringan internet yang andal, digunakan untuk memfasilitasi akses ke referensi ilmiah, komunikasi antarpeneliti, dan kolaborasi jarak jauh. Teknologi ini juga mendukung diseminasi hasil penelitian melalui berbagai platform digital dan forum ilmiah.

5. Pelatihan dan Pengembangan Kompetensi

Fakultas memberikan pelatihan, seminar, dan workshop bagi dosen dan mahasiswa untuk meningkatkan kemampuan riset mereka. Pelatihan ini meliputi metodologi penelitian, penulisan artikel ilmiah, serta pelatihan teknis yang relevan dengan bidang ilmu masing-masing. Melalui pengembangan kompetensi, diharapkan SDM peneliti memiliki keterampilan yang lebih baik dalam menghasilkan penelitian berkualitas.

3.2.1.3 Strategi *Output*

Strategi *Output* bertujuan untuk memastikan bahwa hasil penelitian memiliki dampak nyata, dapat disebarluaskan secara luas, dan mendukung perkembangan ilmu pengetahuan. Beberapa elemen utama dalam Strategi *Output* adalah:

1. Publikasi Ilmiah di Jurnal Bereputasi

Salah satu target utama adalah meningkatkan jumlah publikasi ilmiah pada jurnal bereputasi internasional dan nasional terakreditasi. Fakultas mendorong para peneliti untuk mempublikasikan hasil penelitian mereka di jurnal yang berkualitas untuk memperkuat posisi dan reputasi Fakultas Komputer Universitas Ma'soem di tingkat nasional dan internasional.

2. Diseminasi Melalui Seminar Nasional dan Internasional

Hasil penelitian didiseminasi melalui seminar nasional dan internasional untuk memperluas jangkauan dampak penelitian. Melalui presentasi di forum-forum ilmiah ini, peneliti dapat berbagi temuan mereka dengan komunitas ilmiah, mendapatkan umpan balik, serta memperluas jaringan profesional.

3. Pendaftaran Hak Kekayaan Intelektual (HKI)

Fakultas mendukung pendaftaran Hak Kekayaan Intelektual (HKI) untuk hasil penelitian yang memiliki nilai komersial atau potensi untuk dikembangkan lebih lanjut. Dengan pendaftaran HKI, inovasi yang dihasilkan oleh Fakultas dapat terlindungi dari duplikasi dan dapat dihilirisasi untuk manfaat ekonomi dan sosial yang lebih luas.

4. Pengembangan Buku Ajar dan Buku Referensi

Fakultas mendorong dosen untuk menyusun buku ajar atau buku referensi berbasis hasil penelitian. Buku-buku ini bertujuan untuk mendukung kegiatan

pembelajaran, menyediakan referensi yang relevan dan berkualitas bagi mahasiswa, serta meningkatkan reputasi dosen dan institusi.

5. Hasil Inovasi Teknologi Tepat Guna dan Rekayasa Sosial

Fakultas berfokus pada peningkatan luaran penelitian berupa inovasi teknologi tepat guna, model, prototipe, dan rekayasa sosial. Hasil-hasil ini diharapkan dapat memberikan manfaat langsung kepada masyarakat dalam bentuk solusi praktis untuk masalah nyata yang dihadapi dalam kehidupan sehari-hari.

6. Kolaborasi dengan Industri untuk Hilirisasi Produk Penelitian

Fakultas menjalin kerjasama dengan industri untuk hilirisasi produk-produk inovasi hasil penelitian. Kerjasama ini diharapkan dapat membuka jalan bagi hasil penelitian agar dapat dimanfaatkan di sektor industri, sekaligus mendukung pengembangan lebih lanjut dan komersialisasi inovasi yang dihasilkan.

3.2.2 Strategi Kebijakan Pengabdian Kepada Masyarakat

3.2.2.1 Strategi Input

Strategi Input Pengabdian Kepada Masyarakat bertujuan untuk menyediakan fondasi yang kuat bagi kegiatan PKM melalui penetapan visi, misi, kebijakan, sumber pendanaan, dan pengelolaan sumber daya manusia.

1. Visi dan Misi LPPM

Visi dan misi Universitas Ma'soem diturunkan menjadi visi dan misi Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) sebagai landasan utama untuk mencapai tujuan, sasaran, dan strategi Pengabdian Kepada Masyarakat. Kebijakan yang terkait dengan kegiatan PKM didasarkan pada undang-undang nasional, seperti UU No. 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian dan Pengembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, UU No. 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi, serta regulasi lain yang mendukung pengembangan riset dan PKM.

2. Sumber Pendanaan

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat didanai melalui tiga sumber utama: mandiri (dana pribadi dosen), internal (dana dari Yayasan AI Ma'soem Bandung dan Universitas Ma'soem), dan eksternal (hibah kompetisi dan kerjasama dengan pihak luar). Kebijakan ini memberikan kebebasan pada institusi untuk menerima dana dari lembaga atau instansi yang bereputasi baik dan tidak melanggar peraturan pemerintah.

3. Manajemen dan Infrastruktur

Manajemen Pengabdian Kepada Masyarakat di LPPM Universitas Ma'soem bertanggung jawab memastikan pengelolaan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat berjalan secara transparan dan akuntabel. Sarana dan prasarana

yang mendukung kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat termasuk komputer, internet, perpustakaan, laboratorium, dan fasilitas lainnya. Ketersediaan fasilitas ini memungkinkan pelaksanaan PKM yang efisien dan berkualitas.

4. Sumber Daya Manusia (SDM)

SDM di Fakultas Komputer Universitas Ma'soem terdiri dari dosen dengan kualifikasi S2 dan S3 yang bertugas dalam kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat. Untuk memaksimalkan potensi SDM, LPPM membentuk tim focus group yang akan melaksanakan roadmap Pengabdian Kepada Masyarakat. Strategi ini bertujuan untuk mengoptimalkan keahlian setiap peneliti dan pelaksana Pengabdian Kepada Masyarakat

3.2.2.2 Strategi Proses

Strategi Proses Pengabdian Kepada Masyarakat mencakup perencanaan, pelaksanaan, dan pengelolaan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat secara sistematis. Rincian strategi proses meliputi:

1. Fokus pada Pengembangan IPTEKS dan Pelestarian Budaya

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat difokuskan pada pengembangan ilmu pengetahuan, teknologi, dan seni (IPTEKS), serta pelestarian budaya bangsa. Sasaran utama adalah hasil yang bermanfaat bagi masyarakat dan terintegrasi ke dalam kegiatan pengajaran.

2. Peningkatan Motivasi dan Partisipasi Aktif Dosen dan Mahasiswa

Fakultas Komputer Universitas Ma'soem berupaya meningkatkan partisipasi aktif dosen dan mahasiswa dalam Pengabdian Kepada Masyarakat dengan memberikan dukungan dan membangun lingkungan yang kondusif untuk kolaborasi. Keterlibatan ini ditujukan untuk membangun masyarakat yang sejahtera dan berlandaskan nilai, norma, dan hukum yang baik.

3. Pemanfaatan Teknologi Terkini dan Kerjasama

Pengabdian Kepada Masyarakat dilakukan dengan memanfaatkan teknologi dan ilmu pengetahuan terkini, melalui kerjasama di tingkat lokal, nasional, regional, dan internasional. Program kerjasama ini mencakup berbagai bidang dan bertujuan untuk meningkatkan kualitas kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat melalui pemanfaatan teknologi terbaru.

4. Kolaborasi Antar Disiplin Ilmu

Universitas Ma'soem mendorong kolaborasi antar disiplin ilmu dalam kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat untuk meningkatkan kualitas hasil yang dihasilkan. Kolaborasi ini bertujuan untuk mengintegrasikan berbagai perspektif dan pendekatan yang dapat menghasilkan Pengabdian Kepada Masyarakat yang lebih inovatif dan relevan dengan kebutuhan masyarakat.

5. Pemanfaatan Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat untuk Mengembangkan Ilmu Pengetahuan

Hasil kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat digunakan untuk mengembangkan ilmu pengetahuan melalui publikasi ilmiah, memperoleh hak cipta, kontribusi pada kemajuan industri, serta meningkatkan pendidikan, keterampilan, dan kesejahteraan masyarakat. Pengabdian Kepada Masyarakat yang dihasilkan diharapkan mampu memberikan kontribusi nyata terhadap pengembangan IPTEKS dan kesejahteraan sosial.

3.2.2.3 Strategi Output

Strategi Output Pengabdian Kepada Masyarakat dirancang untuk memastikan hasil kegiatan memiliki dampak positif dan dapat disebarluaskan kepada masyarakat luas. Rincian strategi output meliputi:

1. Publikasi Ilmiah dalam Jurnal Bereputasi

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat menghasilkan publikasi ilmiah dalam jurnal nasional terakreditasi dan jurnal internasional bereputasi. Sasaran ini bertujuan untuk meningkatkan visibilitas penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat, serta memperluas diseminasi hasil-hasil yang telah dicapai.

2. Diseminasi dalam Seminar Nasional dan Internasional

Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat disebarluaskan melalui seminar nasional dan internasional yang bereputasi. Selain memperluas jangkauan hasil Pengabdian Kepada Masyarakat, kegiatan ini juga memungkinkan peneliti untuk berbagi pengetahuan, mendapatkan umpan balik, serta membangun jaringan dengan pakar di bidangnya.

3. Pengembangan Luaran Berupa Buku Ajar dan Referensi

Pengabdian Kepada Masyarakat yang dihasilkan mendorong penerbitan buku ajar dan buku referensi. Buku-buku ini menyediakan informasi yang aktual dan relevan dengan perkembangan IPTEKS, serta meningkatkan reputasi dosen dan institusi.

4. Produksi Teknologi Tepat Guna dan Inovasi Lainnya

Meningkatkan luaran Pengabdian Kepada Masyarakat berupa inovasi teknologi tepat guna, model, prototipe, desain, karya seni, dan rekayasa sosial. Hasil-hasil ini diharapkan memberikan manfaat yang nyata bagi masyarakat, menjadi solusi untuk berbagai permasalahan sosial, serta berkontribusi terhadap peningkatan kualitas hidup.

5. Hak Kekayaan Intelektual (HKI)

Mendorong perolehan HKI seperti paten dari hasil Pengabdian Kepada Masyarakat, sehingga dapat melindungi hasil penelitian dari peniruan dan memberikan keuntungan komersial. Luaran Pengabdian Kepada Masyarakat

yang memiliki HKI juga berpotensi untuk hilirisasi, dimana hasilnya dapat dimanfaatkan secara lebih luas oleh masyarakat.

6. Kolaborasi dan Penerapan Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat di Masyarakat

Melalui kolaborasi dengan lembaga pemerintah, industri, dan komunitas, hasil-hasil Pengabdian Kepada Masyarakat diupayakan agar dapat diterapkan secara nyata di masyarakat. Penerapan ini bertujuan agar hasil-hasil tersebut dapat memberikan manfaat langsung dan menyelesaikan berbagai masalah yang dihadapi masyarakat, baik di level lokal, nasional, maupun internasional.

3.3 Strategi Rencana Pendanaan Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat

3.3.1 Strategi Rencana Pendanaan Penelitian

3.3.1.1 Sumber Dana Mandiri

Dosen di Fakultas Komputer Universitas Ma'soem dapat menjalankan penelitian berdasarkan bidang ilmu atau keahlian masing-masing dengan menggunakan dana pribadi. Pendanaan mandiri ini memberi fleksibilitas kepada dosen untuk melaksanakan penelitian sesuai dengan minat atau proyek pribadi mereka, tanpa bergantung pada dana institusi atau pihak eksternal.

3.3.1.2 Sumber Dana Internal

Fakultas Komputer Universitas Ma'soem menyediakan dana internal untuk penelitian yang berasal dari Yayasan Al Ma'soem Bandung. Pendanaan ini mencakup penelitian dasar yang diinisiasi oleh dosen Fakultas. Alokasi anggaran internal disusun dalam Rencana Kerja dan Anggaran Tahunan (RKAT) yang telah disetujui oleh LPPM Universitas Ma'soem bersama pihak yayasan.

3.3.1.3 Sumber Dana Eksternal

Fakultas ini juga mendukung dosen untuk mendapatkan pendanaan penelitian dari sumber eksternal melalui hibah kompetitif atau skema kerjasama dengan lembaga eksternal, baik di tingkat nasional maupun internasional. Sumber pendanaan eksternal ini mencakup hibah penelitian dari pemerintah, industri, serta organisasi non-pemerintah. Fakultas memberikan kebebasan kepada dosen untuk menerima pendanaan dari pihak sponsor selama sponsor tersebut memiliki reputasi baik dan sesuai dengan peraturan yang berlaku di Indonesia.

3.3.2 Strategi Rencana Pendanaan Pengabdian Kepada Masyarakat

3.3.2.1 Sumber Dana Mandiri

Pendanaan ini berasal dari dana pribadi dosen Fakultas Komputer Universitas Ma'soem. Dosen melakukan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat

sesuai dengan bidang ilmu atau keahlian masing-masing. Skema ini memungkinkan dosen untuk menjalankan proyek Pengabdian Kepada Masyarakat dengan fleksibilitas berdasarkan kapasitas dana pribadi.

3.3.2.2 Sumber Dana Internal

Dana ini diperoleh dari Yayasan Al Ma'soem Bandung dan Fakultas Komputer Universitas Ma'soem. Pendanaan internal mencakup kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat yang dilakukan oleh dosen Fakultas Komputer Universitas Ma'soem, termasuk kegiatan pemberdayaan masyarakat. Rencana kerja dan anggaran untuk pendanaan internal ini disusun dalam Rencana Kerja dan Anggaran Tahunan (RKAT) yang disepakati antara LPPM Universitas Ma'soem dan pihak yayasan.

3.3.2.3 Sumber Dana Eksternal

Pendanaan eksternal mencakup hibah kompetisi dan kerjasama dengan pihak luar, baik dari lembaga pemerintah, perusahaan, maupun organisasi non-pemerintah. Fakultas Komputer Universitas Ma'soem memberikan kebebasan kepada fakultas untuk menerima dana dari sponsor eksternal yang memiliki reputasi baik. Syarat pendanaan eksternal adalah tidak boleh melanggar peraturan pemerintah dan aturan institusi, serta diharapkan dapat mendukung proyek-proyek Pengabdian Kepada Masyarakat yang lebih besar dan berdampak luas.

BAB IV PENUTUP

4.1 Keberlanjutan

4.1.1 Keberlanjutan Rencana Strategis Penelitian

Keberlanjutan dari Rencana Strategis Penelitian Fakultas Komputer perlu difokuskan pada pengembangan riset yang berkesinambungan, adaptif, dan selaras dengan kebutuhan industri dan masyarakat, sambil memperhatikan tren teknologi terkini. Selain itu keberlanjutan memerlukan pendekatan yang cermat dengan memperhatikan dinamika global. Dalam konteks ini, keberlanjutan mencakup berbagai aspek yang terintegrasi dalam strategi yang dikembangkan agar dapat bersaing di tingkat internasional. Berikut beberapa langkah untuk memastikan keberlanjutan Renstra Penelitian Fakultas Komputer:

1. Pengembangan Kompetensi dan Kapasitas Peneliti

Keberlanjutan Renstra penelitian membutuhkan SDM yang unggul. Fakultas perlu mendukung pengembangan dosen dan mahasiswa melalui pelatihan, sertifikasi, serta peluang kolaborasi dengan institusi nasional dan internasional. Dengan peningkatan kompetensi dosen dan mahasiswa, Fakultas Komputer akan terus menghasilkan penelitian yang berkualitas tinggi dan relevan dengan perkembangan teknologi informasi serta kebutuhan masyarakat.

2. Pemantapan Fokus dan Spesialisasi Penelitian

Keberlanjutan Renstra penelitian dapat dicapai dengan memantapkan fokus-fokus penelitian yang relevan dan spesifik sesuai dengan bidang keahlian di Fakultas Komputer, misalnya kecerdasan buatan, keamanan siber, rekayasa perangkat lunak, big data, atau IoT. Dengan spesialisasi yang kuat, penelitian yang dihasilkan akan lebih mendalam, inovatif, dan dapat menciptakan dampak signifikan. Hal ini juga membantu Fakultas dalam mengembangkan reputasi di bidang-bidang tertentu yang diakui di tingkat nasional maupun internasional.

3. Kolaborasi dengan Industri dan Lembaga Penelitian

Kolaborasi dengan dunia industri dan lembaga penelitian eksternal penting untuk menjaga keberlanjutan Renstra penelitian. Melalui kerjasama ini, Fakultas Komputer dapat memperoleh data dan masalah nyata yang dihadapi oleh industri, yang nantinya dapat dijadikan topik penelitian yang aplikatif. Kolaborasi ini juga membantu dalam mengakses pendanaan eksternal dan peluang inovasi bersama, serta mendukung kegiatan riset yang lebih aplikatif dan berdampak langsung.

4. Pengembangan Infrastruktur Penelitian yang Modern

Keberlanjutan penelitian juga perlu didukung dengan infrastruktur yang memadai. Fakultas Komputer harus mengembangkan laboratorium penelitian yang dilengkapi dengan perangkat dan teknologi terbaru. Penyediaan fasilitas seperti server untuk komputasi awan, alat uji keamanan siber, dan perangkat IoT akan meningkatkan kualitas riset. Infrastruktur yang modern akan memastikan dosen dan mahasiswa memiliki dukungan teknis yang sesuai dengan kebutuhan penelitian.

5. Diversifikasi Sumber Pendanaan

Keberlanjutan Renstra penelitian memerlukan sumber pendanaan yang berkelanjutan dan bervariasi. Fakultas perlu mencari dana penelitian tidak hanya dari dana internal universitas, tetapi juga dari hibah pemerintah, kerjasama dengan industri, dan donor eksternal. Dengan akses ke berbagai sumber dana, Fakultas Komputer dapat menjaga kesinambungan proyek-proyek penelitian serta membuka peluang baru untuk penelitian lanjutan.

6. Publikasi dan Komunikasi Hasil Penelitian*

Publikasi ilmiah merupakan kunci dalam keberlanjutan Renstra penelitian. Fakultas Komputer harus mendorong dosen dan mahasiswa untuk mempublikasikan hasil penelitian di jurnal nasional dan internasional yang bereputasi serta konferensi ilmiah. Selain itu, diseminasi hasil penelitian melalui media populer dan media sosial dapat meningkatkan eksposur serta membuka peluang kerjasama lebih lanjut. Publikasi yang konsisten akan meningkatkan reputasi akademik fakultas dan memperkuat dukungan untuk riset di masa mendatang.

7. Monitoring dan Evaluasi Berkelanjutan

Monitoring dan evaluasi Renstra penelitian sangat penting untuk mengukur pencapaian, menilai keberhasilan, dan mengidentifikasi area yang perlu ditingkatkan. Fakultas perlu melakukan evaluasi berkala terhadap pelaksanaan Renstra untuk melihat apakah target telah tercapai dan apakah perlu ada penyesuaian. Evaluasi ini memastikan bahwa setiap langkah dalam Renstra penelitian berjalan sesuai rencana dan mampu beradaptasi dengan perkembangan kebutuhan penelitian.

8. Pemanfaatan dan Komersialisasi Hasil Penelitian

Keberlanjutan Renstra penelitian juga dapat diperkuat melalui komersialisasi hasil riset. Fakultas Komputer dapat membangun unit khusus atau bermitra dengan inkubator bisnis untuk mengembangkan produk atau solusi yang dihasilkan dari penelitian menjadi produk komersial. Dengan demikian, hasil penelitian tidak hanya berkontribusi secara akademis, tetapi juga secara ekonomi dan sosial, serta menarik perhatian industri untuk terlibat lebih lanjut.

9. Integrasi Hasil Penelitian ke dalam Pembelajaran

Untuk menjaga keberlanjutan, hasil-hasil penelitian perlu diintegrasikan dalam proses pembelajaran di Fakultas Komputer. Ini bisa dilakukan dengan menjadikan hasil penelitian sebagai bahan ajar, studi kasus, atau proyek mahasiswa. Dengan cara ini, mahasiswa mendapatkan manfaat dari hasil riset terbaru dan memahami relevansi antara teori yang dipelajari di kelas dengan praktik penelitian.

Melalui upaya-upaya tersebut, Fakultas Komputer dapat memastikan bahwa Renstra penelitian tidak hanya berfungsi sebagai dokumen perencanaan, tetapi juga sebagai panduan yang berkelanjutan dalam pengembangan riset berbasis teknologi yang berdampak luas bagi masyarakat, dunia industri, dan pengembangan keilmuan.

4.1.2 Keberlanjutan Rencana Strategis Pengabdian Kepada Masyarakat

Keberlanjutan Rencana Strategis Pengabdian Kepada Masyarakat Fakultas Komputer sangat penting untuk memastikan bahwa kontribusi fakultas bagi masyarakat berjalan secara berkesinambungan, relevan, dan berdaya guna. Berikut adalah langkah-langkah keberlanjutan yang dapat dilakukan :

1. Pembentukan Program Pengabdian Kepada Masyarakat yang berbasis pada Isu Strategis

Fakultas Komputer dapat memastikan keberlanjutan Rencana strategis Pengabdian Kepada Masyarakat dengan membentuk program yang berfokus pada isu-isu strategis yang relevan, seperti literasi digital, keamanan siber, pemberdayaan UMKM berbasis teknologi, dan edukasi teknologi bagi sekolah-sekolah. Program Pengabdian Kepada Masyarakat yang terstruktur pada isu tertentu akan membantu fakultas dalam memberikan dampak jangka panjang bagi masyarakat, sekaligus mengembangkan kompetensi mahasiswa dan dosen dalam menghadapi tantangan riil di masyarakat.

2. Kemitraan dengan Pemerintah Daerah dan Komunitas Lokal

Membangun kemitraan yang kuat dengan pemerintah daerah, sekolah, dan komunitas setempat merupakan langkah kunci dalam keberlanjutan rencana strategis Pengabdian Kepada Masyarakat. Dengan kolaborasi ini, Fakultas Komputer dapat menyesuaikan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat dengan kebutuhan nyata di lapangan, serta memperoleh dukungan logistik dan pendanaan tambahan. Kerjasama ini juga memungkinkan pengembangan program Pengabdian Kepada Masyarakat yang lebih tepat sasaran, seperti pelatihan digital bagi warga, pendampingan teknologi untuk UMKM, atau pengembangan aplikasi pelayanan publik.

3. Monitoring dan Evaluasi untuk Peningkatan Berkelanjutan

Fakultas perlu melakukan monitoring dan evaluasi berkala pada setiap kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat yang dilakukan. Evaluasi bertujuan untuk mengukur dampak Pengabdian Kepada Masyarakat, menilai keberhasilan program, dan menerima umpan balik dari masyarakat penerima manfaat. Hasil evaluasi ini akan menjadi bahan pertimbangan dalam penyusunan Pengabdian Kepada Masyarakat berikutnya dan memastikan bahwa program Pengabdian Kepada Masyarakat dapat diperbaiki serta disesuaikan dengan perubahan kebutuhan masyarakat.

4. Penyediaan Pendanaan Berkelanjutan melalui Hibah dan Kerjasama

Untuk menjaga kesinambungan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat, Fakultas Komputer perlu aktif mencari sumber pendanaan berkelanjutan melalui hibah penelitian, program CSR (*Corporate Social Responsibility*) dari perusahaan, atau dana hibah dari pemerintah. Selain itu, fakultas juga bisa bekerja sama dengan lembaga non-profit atau organisasi internasional yang mendukung program pemberdayaan masyarakat berbasis teknologi. Dengan berbagai sumber pendanaan, Fakultas dapat menjamin keberlanjutan Pengabdian Kepada Masyarakat tanpa bergantung sepenuhnya pada anggaran internal.

5. Integrasi Pengabdian Kepada Masyarakat ke dalam Kurikulum untuk Pembelajaran Berbasis Pengalaman

Keberlanjutan Pengabdian Kepada Masyarakat juga dapat dicapai dengan mengintegrasikan program-program Pengabdian Kepada Masyarakat ke dalam kurikulum melalui proyek lapangan atau praktikum bagi mahasiswa. Dengan demikian, mahasiswa dapat belajar langsung di lapangan, menghadapi permasalahan riil, dan mempraktikkan teori yang didapatkan di kelas. Pendekatan ini tidak hanya meningkatkan kompetensi mahasiswa, tetapi juga menciptakan siklus regenerasi bagi program Pengabdian Kepada Masyarakat fakultas, sehingga kegiatan pengabdian dapat terus berjalan seiring dengan perputaran mahasiswa.

6. Penggunaan Teknologi untuk Efektivitas dan Jangkauan Lebih Luas

Fakultas Komputer dapat memanfaatkan teknologi untuk meningkatkan efektivitas Pengabdian Kepada Masyarakat dan menjangkau lebih banyak penerima manfaat. Penggunaan platform digital, seperti aplikasi pelatihan online, platform edukasi daring, atau sistem manajemen berbasis web, dapat membuat program Pengabdian Kepada Masyarakat menjadi lebih terukur, mudah diakses, dan berkelanjutan. Teknologi juga memungkinkan fakultas untuk terus memantau perkembangan penerima manfaat, meskipun program Pengabdian Kepada Masyarakat telah selesai dilaksanakan.

7. Pengembangan Modul dan Materi Pengabdian Kepada Masyarakat Berkelanjutan

Pembuatan modul, panduan, atau bahan ajar digital sebagai bagian dari PKM akan memperpanjang dampak dari kegiatan pengabdian. Fakultas dapat menyediakan materi pelatihan yang dapat diakses secara berkelanjutan oleh masyarakat atau institusi mitra, meskipun kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat sudah berakhir. Hal ini tidak hanya memperluas jangkauan Pengabdian Kepada Masyarakat, tetapi juga memberikan sumber daya yang bermanfaat bagi masyarakat secara berkelanjutan.

8. Publikasi Hasil dan Dampak Pengabdian Kepada Masyarakat untuk Inspirasi dan Referensi

Fakultas perlu mendokumentasikan dan mempublikasikan hasil serta dampak dari setiap kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat melalui laporan, artikel, atau publikasi di jurnal ilmiah. Selain berfungsi sebagai referensi akademik, publikasi ini juga dapat menjadi inspirasi bagi fakultas lain atau institusi yang ingin mengembangkan program serupa. Publikasi hasil Pengabdian Kepada Masyarakat juga akan meningkatkan citra Fakultas Komputer sebagai institusi yang berkomitmen dalam pemberdayaan masyarakat melalui teknologi.

9. Pemberdayaan Alumni sebagai Mitra Pengabdian Kepada Masyarakat

Alumni Fakultas Komputer yang tersebar di berbagai sektor dan wilayah dapat dilibatkan sebagai mitra atau perpanjangan tangan fakultas dalam melanjutkan program Pengabdian Kepada Masyarakat. Alumni yang memiliki pengalaman lapangan dapat membantu dalam pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat, memberikan pendanaan, atau menjadi mentor bagi mahasiswa. Keterlibatan alumni akan memperluas jangkauan dan keberlanjutan program Pengabdian Kepada Masyarakat, serta mempererat hubungan alumni dengan almamater.

Dengan pendekatan-pendekatan di atas, Fakultas Komputer dapat memastikan bahwa Renstra Pengabdian Kepada Masyarakat berjalan secara berkelanjutan, adaptif terhadap perubahan kebutuhan, dan memberikan dampak nyata bagi masyarakat luas.

4.2 Ucapan Terima Kasih

Terima kasih yang sebesar-besarnya kepada seluruh tim atas dedikasi dan kerja keras dalam menyusun Rencana Strategi Fakultas Komputer. Rencana Strategi yang telah disusun dapat meningkatkan kualitas pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat.

Dengan implementasi yang tepat, rencana strategis ini akan membawa dampak positif yang signifikan bagi seluruh civitas akademika, serta meningkatkan reputasi dan kontribusi Fakultas Komputer. Semoga seluruh pihak dapat terus

bekerja sama untuk mewujudkan visi dan misi yang telah ditetapkan dalam Rencana Strategi Fakultas Komputer.

1. Bapak Dr. H. Ceppy Nasahi Ma'soem, Ir., M.S. selaku Ketua Yayasan Al Ma'soem Bandung
2. Bapak H. Dadang Mohamad Ma'soem, Ir., MSCE., Ph.D. selaku Rektor Universitas Ma'soem
3. Bapak Dr. H. Tonton Taufik Rachman, Ir., MBA selaku Wakil Rektor Universitas Ma'soem
4. Bapak Dr. Yudhy, M.Ag. selaku Staf Ketua Yayasan Al Ma'soem Bandung bidang Pendidikan Tinggi
5. Bapak Encep Supriatna, S.E., S.Kom., M.M. selaku Wakil Rektor I Bidang Akademik Universitas Ma'soem
6. Bapak Haekal Pirous, S.T., MAB selaku Dekan Fakultas Komputer Universitas Ma'soem
7. Bapak/Ibu Tim Penyusun dan semua pihak yang terlibat dalam pembuatan Rencana Strategis Fakultas Komputer Universitas Ma'soem

4.3 Tim Penyusun

Tim penyusun rencana strategis penelitian dan pengabdian kepada Masyarakat Fakultas Komputer yaitu :

Tabel 4.1
Tim Penyusun

No	Nama	Jabatan	Peran dalam Tim
1	Haekal Pirous, S.T., M.A.B.	Dekan Fakultas Komputer	Ketua Tim
2	Muhamad Fahmi Nugraha, M.Kom.	Ketua Prodi SI	Wakil ketua
3	Ricky Rohmanto, M.Kom.	Ketua Prodi KA dan BD	Sekretaris
4	M. Furqon, M.Kom.	Staf LPM	Anggota
5	Hasti Pramesti Kusnara, S.E, M.M.	Dosen	Anggota
6	Miki Wijana, S.T, M.H., M.Kom.	Dosen	Anggota
7	Yunita Sri Wulandari, S.E.	Administrasi Fakultas	Anggota
8	Yunita Sulistiani, S.Kom.	Administrasi Fakultas	Anggota

Dokumen ini disusun untuk menjadi pedoman yang jelas dan terarah dalam pengembangan Fakultas Komputer melalui program-program strategis yang mendukung kemajuan akademik, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat.